

DivX Dan Xvid: Trend Format Video



**Menciptakan
Pemeriksa Ejaan**
12 Bahasa Indonesia

www.yogyes.com
Menjelajah
7 Kota Yogyakarta

**Menangkal
Serangan Virus**
8 Pada PDA

**Perjuangan
Komunitas**
9 Warnet Indonesia

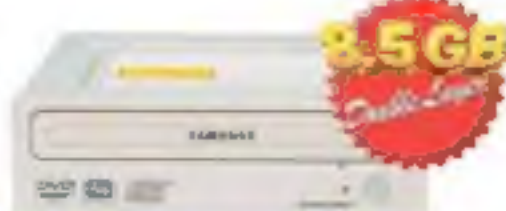
**Memaksimalkan
Transfer Panas**
1 Dari Prosesor Ke Heatsink (2-Habis)

Menjelajah Daerah
6 Yang Jarang Terjamah

ISSN 1693-1203
9 771693 120306 >

SAMSUNG

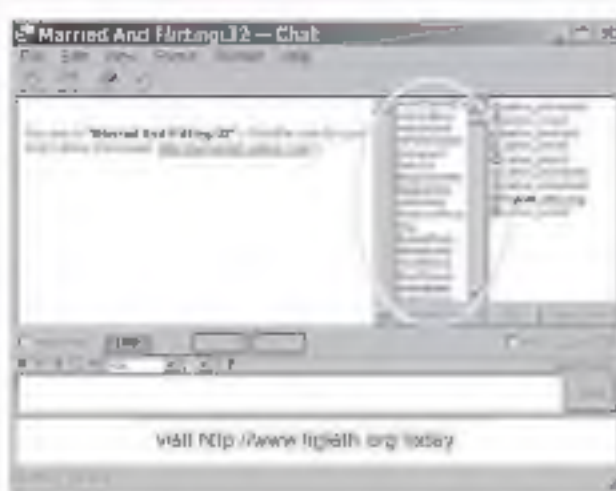
DVD ± R/RW-Drive*
16X Multi-Read



• 24X Writing Speed • DVD+R Double Layer
• 16X DVD-ROM • 48X CD-ROM Read
• 48X CD-R • 32X CD-RW ReWrite

7 BONUS | DVD-RW Media

Enjoy! Samsung **WriteMaster™**



"Younger Girls 4 Older Guys" dan "Girls 13 And Under for Older Guys".

Juru bicara Yahoo, Mary Osaka, menolak untuk menjawab apakah layanan chatroom Yahoo tersebut akan dibuka kembali atau tidak. Ada beberapa room yang tidak akan dihapus, misalnya room-room yang telah diciptakan oleh Yahoo. Selanjutnya, Yahoo tidak akan memonitor konten-konten yang melewati chatroom-nya, tetapi akan menutup room mana saja jika ada keluhan penyalahgunaan. **[www]**

Athlon 64 FX-57 Beredar. 27 Juni lalu AMD kembali meluncurkan prosesor seri Athlon 64 FX yaitu Athlon 64 FX-57. Prosesor yang ditujukan khusus untuk *extreme gamers* ini dipatok sebagai US\$ 1031 per unit dalam serfusi unit pembelian.

Menurut Bob Berwer, Corporate Vice President Desktop Business Microprocessor Solutions Section AMD, game dan aplikasi 3D saat ini adalah *single threaded*. User yang mencari prosesor dengan performa terbaik pada game dan aplikasi ekstrem dapat mendapati bahwa Athlon 64 FX-57 bisa memenuhi kebutuhan mereka. "Sejak penemuan prosesor AMD Athlon FX dipasarkan, AMD telah secara konsisten terus menghasilkan prosesor dengan performa terbaik untuk game. Selanjutnya, pada generasi keempat prosesor tersebut, keluarga prosesor Athlon 64 FX terus tak tertandingi di bidangnya", tambahnya.

Sebelum ini, saar AMD meluncurkan Athlon 64 FX-53, produk pendahulunya yaitu Athlon 64 FX-51 langsung di *discontinue*. Demikian pula saat muncul seri Athlon 64 FX-55 yang langsung "membunuh" Athlon 64 FX-53. Tetapi kini dengan diluncurkannya Athlon 64 FX-57 telah serta merta Athlon 64 FX-55 *discontinue*, prosesor pendahulu tersebut tetap akan tersedia di pasar.

Untuk spesifikasinya, prosesor terbaru ini lebih kencang 200MHz dibandingkan seri FX-55 yang *clock speed*-nya ada pada 2600MHz. Dibangun dengan teknologi 90 nanometer, Athlon 64 FX-57 dilengkapi dengan L2 cache sebesar 1MB dan beroperasi menggunakan daya sebesar 1,4V. AMD sendiri akan memperkenalkan versi *dual core* dari seri Athlon 64 FX mereka saat *multi threaded game* sudah tersedia dan mampu memanfaatkan *dual core* tersebut (diperkirakan pada sekitar tahun 2006). **[www]**

Kelemahan Pada JavaScript Menciptakan Celah Pada Setiap Browser. Dengan adanya kelemahan pada JavaScript, sistem operasi Mac OS X pun bisa jadi serupada Windows untuk ditembus, begitu disampaikan oleh perusahaan antivirus Secunia.

Celah tersebut sudah ditemukan pada browser Opera, Safari, browser berbasis Mozilla (Mozilla dan Firefox), iCab, dan Internet Explorer versi Windows dan Mac. Rabu (22/06) lalu, Opera telah merilis tambahan browser-nya, yaitu Opera versi 8.10. Sedangkan bug pada browser iCab beta versi 3.0 telah diperbaiki.

Celah pada browser bisa dieksploitasi oleh *cracker* untuk mencari informasi pribadi kepunyaan si pemilik PC. Pengguna biasanya diugahi link sebuah alamat situs tertentu yang memipis. Jika diklik, pengguna akan dituntun ke sebuah situs yang menyerupai situs aslinya, misalnya situs sebuah bank, dan diminta untuk mengisikan data-data pribadinya pada kotak form yang terdapat di layar monitor.

Microsoft mengonfirmasi bahwa IE termasuk browser yang rentan terhadap serangan, tetapi pihak mereka tidak akan mendistribusikan tambahan untuk celah tersebut. Microsoft menyampaikan bahwa pengguna yang telah mengikuti anjuran mereka untuk menghindari serangan *phishing* dan *spoofing* akan dengan sendirinya terhindar dari risiko terinfeksi. **[www]**

Microsoft Tetap Akan Mengembangkan Software Tablet PC.

Tablet PC tidak seperti produk PC biasa. Software yang ditanamkan di dalamnya pun merupakan software yang memang dikembangkan bagi Tablet PC—sebagai contoh, versi Windows pada Tablet PC berbeda dengan versi Windows pada *desktop*. Meskipun tampilannya bisa terbelah sama, peranti yang digunakan pada Tablet PC tetap berbeda.

Perkembangan pasar Tablet PC bisa dikatakan lambat. Meski begitu IDC tetap memprediksi Tablet PC akan menjadi bagian dari masa depan PC portabel. Sama dengan IDC, Bill Gates, dedengkot Microsoft punya jalan pikiran yang sama. Ia bersikukuh untuk tetap mengembangkan peranti khusus untuk Tablet PC.

Microsoft akan bekerja sama dengan Toshiba untuk mengembangkan teknologi *videodisc* yang interaktif untuk ditanamkan pada Tablet PC yang nantinya akan menguass Longhorn sebagai sistem operasinya. **[www]**



Yahoo Menutup Ruang Ngobrol Seksnya.

Hal tersebut merupakan jawaban

Yahoo Inc. atas protes dari beberapa sponsor

terbesar Yahoo, setelah ada berita dari

beberapa media yang menyebutkan bahwa

ada beberapa chatroom di Yahoo yang

mempromosikan hal-hal bertema porno.

Perusahaan-perusahaan seperti PepsiCo

Inc., State Farm Insurance, dan Georgia-

Pacific Corp. berhenti memajang iklan di Ya-

hoo setelah mereka tahu banyak orang yang

menyalahgunakan fungsi chatroom di Yahoo.

Salah satu stasiun televisi Houston, KPRC-

TV, melaporkan bahwa banyak lelaki yang

menggunakan Webcam untuk mengirimkan

gambar-gambar cabul, biasanya dengan title

PSN Perkenalkan Telepon Mobil Berbasis

Satelir. Byro Otosat, telepon mobil berbasis satelit yang memiliki kemampuan tracking tersebut, diperkenalkan tanggal 22 Juni yang lalu. Menurut Rian Aljajhahana, Direktur Operasi PT Pasifik Satelit Nusantara (PSN), Byro Otosat bisa memenuhi kebutuhan pengguna untuk berkomunikasi di mana pun. Kemampuan tracking-nya memudahkan pengguna untuk mengetahui di mana posisi kendaraannya berada.

Produk tersebut dirancang untuk mobil-mobil ekspedisi yang biasa digunakan untuk melakukan perjalanan ke daerah-daerah pelosok yang terpencil. Halman A. Rasid, Manager Produk Byro, menyampaikan bahwa di masa *pre commercial test*, Byro Otosat sudah teruji di medan *off-road* di Sumatera dan digunakan sebagai alat komunikasi Indonesia Off Road Federation (IORF) di saat pembukaan jalan Calang di Aceh pada akhir tahun 2004, sesaat setelah terjadi bencana Tsunami. **[www]**

Motorola E398 Limited Edition.

Versi terbatas dari Motorola E398 di Indonesia, secara digital diawasi oleh pihak Motorola dan MTV International. Apa saja yang beda pada ponsel tersebut? Bedanya terletak pada *ringtone*, nada alert, *camera*, *ringtone*, *ringtone* SMS dan MMS, serta *wallpaper*-nya.

Konten baru yang bisa dinikmati pada Motorola E398 edisi terbatas ini adalah *ringtone* yang menyuguhkan gaya bahasa anak muda. Ponsel ini memang dianggap sebagai ponsel anak muda. Apalagi kalau bukan karena rupa dan fitur full multimedia yang ditawarkannya.

Sebagai informasi, Motorola E398 versi MTV ini tersedia di seluruh Asia dan Australia mulai bulan Juni 2005. **[www]**



Modul Memori DDR2-750MHz Kingston Kini Beredar Dalam Kuantitas Besar.

Seri memori yang dirilis pada awal April lalu ini pada awalnya diproduksi dalam jumlah terbatas, namun karena tingginya permintaan pasar, kini vendor memori asal Taiwan tersebut telah memproduksi seri tersebut secara massal.

Sebagai informasi, memory Kingston HyperX DDR2 750-MHz (PC-6000) ini tersedia hingga berkapasitas 1GB per modul. Dibandingkan dengan modul DDR biasa, memori jenis DDR-2 mampu memberikan *bandwidth* data yang lebih tinggi, konstan di daya yang lebih rendah sekitar 50 persen, dan panas yang lebih rendah.

"Kingston sangat bersemangat untuk memahasiswa generasi berikutnya dari seri HyperX DDR2 ke pasar", kata Scott Chen, Vice President APAC Business Development Kingston. "Seperti seluruh jajaran HyperX modul 750MHz ini direvisi dan diproduksi dengan memilih komponen terbaik, lalu kemudian dirakit dan diuji untuk mendapatkan performa maksimum. Di lah, kami berhasil menembus 866MHz dengan modul memori ini", tambahnya.

Kini ada dua versi HyperX PC-6000 ini yaitu yang dijual satuan yaitu seri KHX6000D2 dan seri KHX6000D2K2 yang dijual per pasang (dual channel kit). Modul-modul memori Kingston HyperX PC2-6000 tersebut telah diuji dan mampu bekerja pada *rating* 4-4-4-12-1. Namun tentunya, kecepatan aktual yang dapat dicapai memori ini bergantung juga pada konfigurasi sistem yang digunakan. **[www]**

Intel Luncurkan Prosesor Celeron D 531 yang Mendukung Pengalamatan Memori 64 Bit.

Prosesor tersebut diluncurkan bersamaan dengan peringatan ulang tahun Intel Celeron ke-7. Prosesor Celeron yang terbaru, D 531, memiliki dukungan untuk melakukan instruksi Intel EM64T (pengalamatan memori 64-bit).

Sebagai informasi, PC-PC yang menggunakan prosesor yang mendukung pengalamatan 64-bit bisa memanfaatkan memori virtual dan memori fisik yang lebih besar. Intel Celeron D 531 dilengkapi dengan fitur-fitur seperti *cache level 2* 256KB, sistem bus 533MHz, kecepatan prosesor 3,2GHz, dan dukungan untuk *execute disable bits*. **[www]**

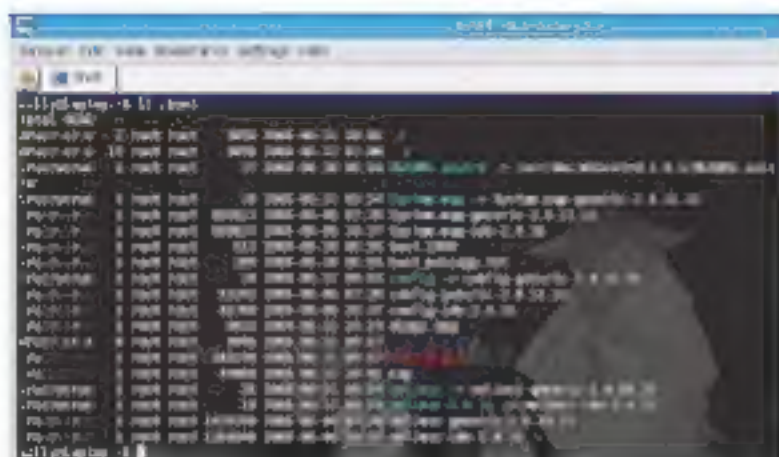
Flybook, Notebook dengan Koneksi Terlengkap.

Notebook yang termasuk *ultraportable* atau ultraportabel ini menggunakan prosesor Transmeta Crusoe 5800, prosesor yang juga pernah dipakai oleh beberapa vendor notebook lainnya. Bedanya, kalau vendor-vendor lain menyertakan pilihan koneksi dengan Wi-Fi, Bluetooth, modem, atau jaringan LAN biasa, Flybook ini hadir dengan tambahan koneksi GPRS yang berbasis sistem telekomunikasi GSM. Di Indonesia, pemasaran produk ini dilayani oleh Datacrip. **[www]**

Menginstal Kernel 2.6x pada Slackware

Willy Sudarto Raharjo
willys@yogya.cira.net.id

Penulis mencoba menginstal kernel 2.6.x karena membutuhkan dukungan terhadap **touchpad** pada **laptop**, modul **WLAN Centrino**, serta dukungan **ACPI** yang jauh lebih baik. Seperti biasanya, lakukan dahulu **backup** data-data penting Anda sebelum melakukan kompilasi kernel.



Gambar 1.

Setelah proses selesai, maka langkah selanjutnya adalah membuat **initrd**. **initrd** adalah kependekan dari **initial ramdisk**, yaitu sebuah **file system** Linux berukuran sangat kecil yang akan dimuat ke dalam RAM dan di-mount saat kernel di-boot dan sebelum **root file system** di-mount. Alasan yang paling umum

(misalnya SCSI dan RAID). Opsi yang ada pada kernel Linux modern sangatlah banyak, sehingga tidaklah praktis untuk menasikkan semua modul-modul tersebut ke dalam paket kernel, karena akan menyebabkan ukuran **file** kernel menjadi sangat besar.

Supaya lebih praktis, gunakan kernel generik dan beberapa set modul yang sudah tersedia. Paket kernel generik 2.6.x yang digunakan oleh Slackware mendukung **file system ext2** dan juga sebagian besar IDE controller secara default, sehingga jika Anda menggunakan sistem berbasis IDE yang menggunakan **file system ext2**, tidak memerlukan **initrd**, tetapi jika Anda menggunakan **file system** yang lain (penulis menggunakan **ext3**), maka harus membuat **initrd**. Jika tidak, kernel akan gagal memuat **root partition** Anda, karena tidak mengetahui **file system** yang ada.

Cara termudah untuk membuat **initrd** adalah menggunakan **script** **mkinitrd** yang telah disediakan oleh Slackware. Anda harus menginstal paket **mkinitrd**. Masuklah ke direktori **/boot** dengan perintah **cd /boot**.

Perintah **mkinitrd** membutuhkan parameter yang sesuai, yaitu versi kernel yang baru saja Anda instal, modul yang hendak diinstall pada kernel, dan juga **root partition** Anda. Pada versi penulis, kernel yang diinstal adalah versi kernel 2.6.11.11, modul yang hendak diinstall adalah **ext3** (Anda juga membutuhkan modul **fb** jika menggunakan **ext3**), dan **root partition** berada pada **/dev/hdc9**, sehingga perintah yang dilakukan adalah **mkinitrd -k 2.6.11.11 -m jbdext3 -f ext3 -o /dev/hdc9**. Perintah ini akan membuat sebuah direktori baru **/boot/initrd-*xxx*** yang berisi **file system** **initrd** dan juga sebuah **file** **/boot/initrd.gz**.

Setelah Anda menyelesaikan proses pembuatan **initrd**, Anda

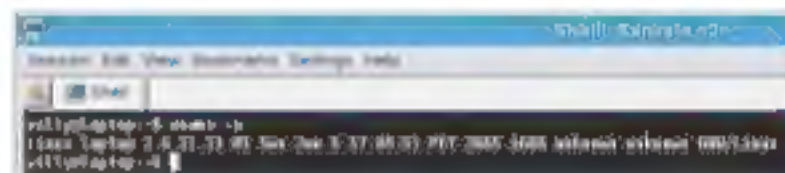
vmlinuz mengacu ke kernel baru, maka kita harus menambahkan **entry** baru untuk mengacu ke kernel 2.4.31 dan juga menambahkan opsi untuk menyertakan **initrd** yang baru saja kita buat. Untuk **entry** kernel 2.4.31, Anda bisa membuatnya seperti berikut (sesuaikan nama **symbolic link**, lokasi **root partition**, dan juga labelnya):

```
image = /boot/vmlinuz-2.4.31
root = /dev/hdc9
label = Linux-2.4.31
read-only
```

Sedangkan untuk **entry** kernel 2.6.11.11, Anda bisa membuatnya sebagai berikut:

```
image = /boot/vmlinuz
initrd = /boot/initrd.gz
root = /dev/hdc9
label = Linux-2.6.11.11
read-only
```

Simpan dan keluar, lalu ketikkan perintah **lilo/lilo -v** untuk membuat perubahan pada **file konfigurasi lilo** menjadi permanen dan akan ber efek pada proses boot berikutnya. Setelah semuanya

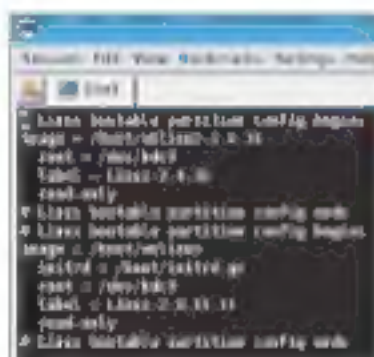


Gambar 3.

harus melakukan beberapa perubahan pada isi direktori **/boot**. Secara default, **file** **vmlinuz** yang pada awalnya mengacu ke kernel 2.4.31 akan berpindah ke 2.6.11.11, sehingga Anda harus membuat sebuah **symbolic link** baru untuk mengacu ke kernel 2.4.31. Ketikkan perintah **ln -s vmlinuz-ide-2.4.31 vmlinuz-2.4.31** (sesuaikan dengan versi kernel yang Anda gunakan). Amati direktori **/boot** dan pastikan Anda mendapati hal yang relatif sama dengan gambar 1. Setelah urusan dengan direktori **/boot** selesai, maka selanjutnya adalah memodifikasi isi **/etc/lilo.conf**. Karena instalasi kernel baru akan membuat **symbolic link**

selesai, Anda bisa mencoba melakukan proses **reboot** dan pada layar **LILO**, akan muncul 2 pilihan kernel. Silakan mencoba boot ke kernel yang baru dan jalankan perintah **uname -a** untuk menampilkan versi kernel. Lakukan beberapa pengujian terlebih dahulu, terutama dalam hal kestabilan. Sebaiknya jangan menghapus kernel lama. Anda dapat berpartisipasi dalam pengembangan kernel dengan mencoba melakukan **backport** dari fasilitas yang ada pada kernel 2.6.x ke dalam kernel 2.4.x.

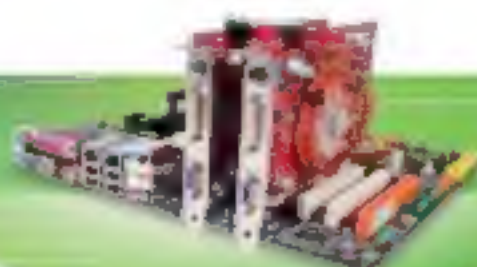
Selamat mengorek kernel 2.6.x pada **distro** Slackware!



Gambar 2.

mengapa diperlukan **initrd** adalah Anda harus memuat modul-modul pada kernel sebelum melakukan **mounting** partisi **root (/)**. Modul-modul ini biasanya digunakan untuk mendukung **file system** yang digunakan oleh partisi **root** Anda (misalnya **ext3**, **reiserfs**, **xfs**, dan lain sebagainya), atau mungkin controller yang digunakan oleh **hard drive**

MSI



SLI

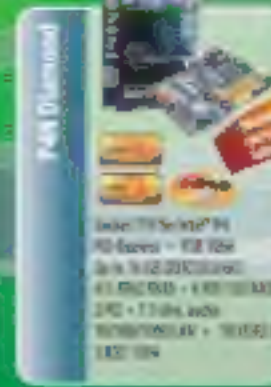
ATI, selalu terdepan dalam menerapkan teknologi canggih terbaru ke dalam produknya.

GRATIS* Asuransi NORMAN

Untuk setiap pembelian motherboard MSI Radeon seri 7xxx & 8xxx

Duit Nggak BOHONG!

Sering merasa terlalu banyak mengeluarkan uang untuk PC "bodot"? Dengan MSI, tidak lagi! Harga yang Anda bayar, sebanding dengan kualitas dan performa yang didapat bahkan lebih!



Affix Artha Andhaya

www.affixandhaya.com

INFORMASI

Informasi lebih lanjut kunjungi www.msi.com.tw

Menjelajah Daerah yang Jarang Terjamah

Y.A. Thurnan
thurnan@pubsub.com

Jika satu halaman situs diumpamakan sebagai sebuah rumah sederhana, mungkin luas seluruh jagad maya memiliki ukuran yang lebih luas ketimbang bumi kita. Meskipun hanya merupakan asumsi semata, pernyataan itu mungkin bisa menggambarkan berapa luas dunia internet itu. Saking luasnya, tak aneh jika ada orang yang bisa tersesat di sana.

Di Internet, ada beragam jenis dan kelas situs yang dibangun di sana—ada yang kelas menengah, kelas standar, kelas teri, ditumbahi situs-situs pribadi dan perusahaan. Tak terbayangkan berapa banyak jumlah mereka secara keseluruhan. Sepertinya, tak ada seorang pun yang pernah mengunjungi semua situs yang terpasang di



Kembali ke masa yang silam

Di dunia nyata, konsep mesin waktu masih terbatas di lingkungan cerita fiksi—tak banyak yang tahu bahwa hal tersebut bisa diwujudkan di dunia maya. Mesin waktu ini berbentuk semacam perpustakaan yang menyimpan halaman-halaman situs populer dari seluruh dunia, dari tahun 1996 sampai sekarang. Ada organisasi yang secara teratur mengambil dan menyimpan isi situs-situs seluruh dunia dalam jangka waktu tertentu.

Ingin tahu bagaimana wajah Yahoo lima tahun yang lalu, atau melihat situs-situs yang sudah

dari sekadar mesin pencari terbaik menjadi penyedia segala layanan—layanan e-mail berkapasitas 2 Gigabyte lebih dan layanan pencarian dengan dukungan berbagai bahasa hanyalah beberapa di antaranya. Tak banyak yang tahu, masih ada banyak fitur tersendiri yang belum dibahas secara lain.

Salah satu fitur tersendiri ini adalah antarmuka GoogleX, akaunnya di <http://hostingproject.info/Zidoo/googlex/>. Google X akan membuat semua fitur Google (Gmail, Froogle, Maps, dan lain-lain) tampak apik dan mudah diakses melalui sebuah *web browser* keren ala Mac OS X.

Antarmuka ini berawal dari kekaguman para peminat Google terhadap kehebatan Mac OS X. Mereka pun membuat versi X dari Google-nya. Hal tersebut bisa dilihat dari sebuah kalimat "Run as real. Violet is blue. OS X rocks. Homage to you" yang tercantum di atasnya.

Mendadak antarmuka ini menghilang tak lama setelah kemunculan, yaitu ketika para penjelajah Internet mulai banyak menggunakan wajah baru Google X. Bisa jadi GoogleX menghilang karena adanya protes dari pihak Apple.

Untungnya, ada seorang *netizen* (wibawa untuk penghuni dunia maya) yang sempat menyelamatkan antarmuka Google X. GoogleX masih bisa kita peroleh, meskipun tidak resmi dari situs Google. Kita bisa

men-download antarmuka tersebut di alamat <http://googlex.iaincannan.com/GoogleX.zip>.

Menjadi Sang Trendsetter

Akhir-akhir ini, banyak anak-anak gaul yang memakai semacam gelang dari karet



dengan berbagai warna. Sebetulnya, ide tersebut muncul dari salah satu organisasi kemanusiaan yang ingin menggalang dana dari seluruh penjuru dunia.

Dengan gelang tersebut di tangan, kita mungkin akan ikut jadi gaul. Tapi, kalau hanya ikut-ikutan rasanya kurang seru—kenapa tidak menjadi *trendsetter* sekaligus. Salah satu caranya adalah dengan

"berlangganan" berbagai topik yang sedang hangat dibahas. Topik tersebut bisa diakses di alamat PubSub (www.pubsub.com).

Kita bisa memasukkan kata kunci yang diinginkan, *fashion* atau *notebook computer* misalnya, dan kita akan mendapatkan *link* yang bisa dimasukkan sebagai RSS Feed. Kita juga bisa memilih untuk mendapatkan *update* via e-mail.

PubSub akan mencari lebih dari 9 juta Blog, *NewsWire*, dan dokumen-dokumen SEC (*Securities Exchange Commission*) untuk mendapatkan informasi yang kita minta. Para pengguna IE dan Firefox, bisa men-download *SideBar* sehingga topik-topik yang kita minta akan terus diperbarui secara *real time*.

Menyimpan dan Berbagi File Multimedia

Jika membutuhkan ruang penyimpanan untuk berbagai file, kita bisa menggunakan layanan Streamload (www.streamload.com). Tanpa biaya apapun, kita bisa mendapat ruang penyimpanan sebesar 10 Gigabyte dan jumlah *download* sebesar 100 Megabyte per bulan. Jika ingin lebih, ada layanan dengan ruang

penyimpanan tak terbatas, plus jumlah *download* yang berkesan dari 1-60 Gigabyte—biayanya adalah 5-40 USD per bulan.

Selain sebagai media penyimpanan, kita juga bisa Streamload untuk berbagi file dengan teman dan relasi—selama file-file tersebut legal, tentunya. Semua file—musik, file presentasi, ataupun dokumen perusahaan—bisa diakses dari mana saja, selama ada koneksi Internet.

Streamload juga bisa digunakan sebagai solusi pengiriman file besar lewat e-mail. Si penerima e-mail akan mendapatkan *link* di mana ia bisa men-download file yang diinginkan.

Sebagai informasi, masih banyak daerah bagas di dunia maya yang belum banyak dijajah oleh masyarakat Internet. Di edisi berikutnya, kita akan melanjutkan pembahasan ini. Jadi, sedikit beresah ya...



Internet. Umumnya kita hanya mengunjungi situs-situs favorit, yang kita anggap berguna bagi kita. Tak heran jika dari sekian (ratus) ribu situs terbaik yang ada, hanya beberapa di antaranya yang tak luput dari perhatian kita.

Ada banyak hal yang bisa dilakukan di Internet, yang tidak banyak diketahui oleh banyak orang—mulai dari menjadi bintang *reality show* di televisi, men-download lagu sembari menyedir mobil, menangkap mata-mata di PC kita, kembali ke masa lalu, hingga mengenal ranggal kemanian diri sendiri. Hampir semua itu bisa kita lakukan tanpa harus mengeluarkan biaya sepeser pun.

menghilang sejak beberapa tahun yang lalu? Kita bisa masuk ke situs mesin waktu yang bernama Wayback Machine di alamat <http://www.archive.org/web/web.php>. Ada lebih dari 40 milyar situs yang terkeleksi di sini.

Untuk sekadar bernostalgia, kita bisa menambahkan *bookmarklet* ke *toolbar* Firefox atau Opera (atau *favorite* di Internet Explorer)—jadi, dengan mengklik sebuah tombol saja, kita bisa melihat wajah *web* (jaman dulu) dari situs yang sedang kita kunjungi.

Mendandani wajah Google

Google sudah berkembang



www.yoggyes.com

Menjelajah Kota Yogyakarta

Alex Pangestu
alex@rednirpokus.com

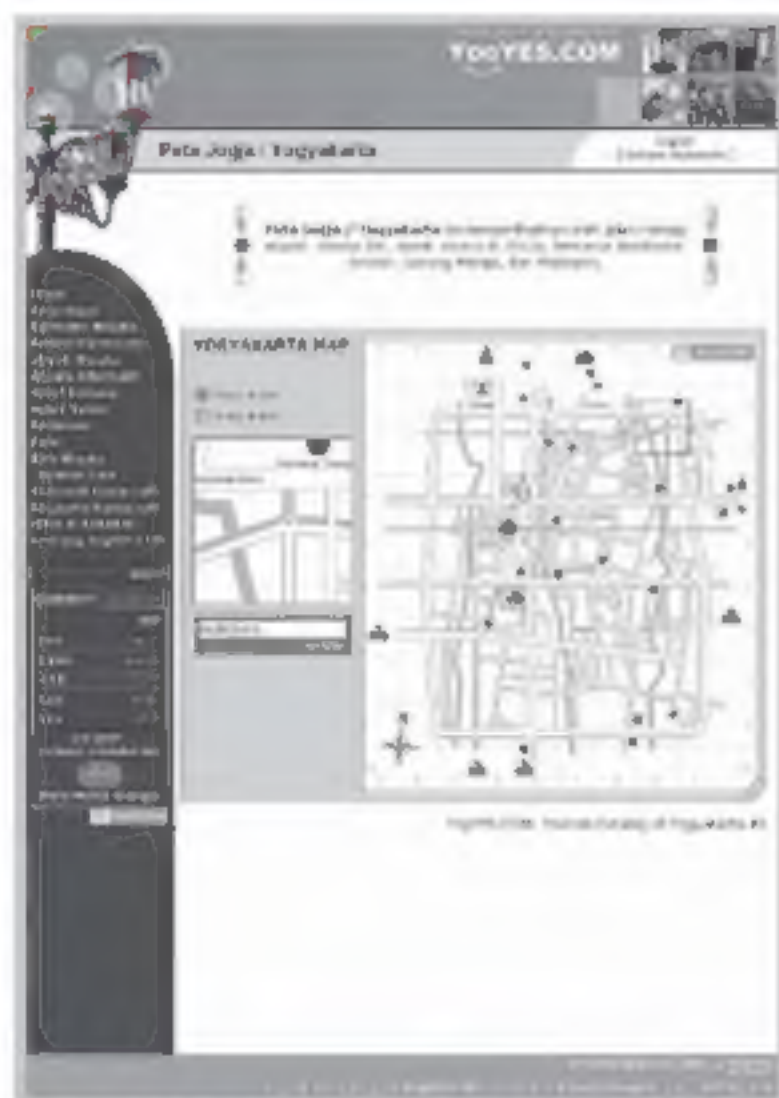
Situs Yoggyes.com menyediakan berbagai informasi tentang kota Yogyakarta. Mulai dari peta, tempat wisata, hingga wisata alternatif disediakan di situs ini. Boleh diintip dulu sebelum berwisata ke sana.

Rabu (6/7) nanti, di Yogyakarta, akan ada peringatan 258 tahun berdirinya Keraton Yogyakarta. Andai saja berniat menyaksikan peringatan itu, perjalanan ke Yogyakarta perlu direncanakan. Jangan cuma ke keraton, kunjungi juga tempat wisata lainnya. Tempat menginapnya juga lebih baik sudah dipesan dari jauh hari.

Informasinya bisa diketahui dari Internet. Salah satunya adalah situs Yoggyes.com (www.yoggyes.com) yang menyajikan informasi lengkap mengenai kota Yogyakarta.

Peta Yogyakarta yang disajikan situs ini bukan cuma peta biasa, melainkan peta interaktif, malah ada mesin pencariannya. Jadi, tak perlu meneliti peta sedemikian rupa untuk mencari nama jalan. Cukup memasukkan nama jalan lalu menekan tombol [Locate!], sebuah kotak penunjuk berwarna merah muncul di peta. Klik di kotak itu untuk melihat detailnya di inset.

Yoggyes.com juga menyediakan daftar obyek-obyek wisata terkenal di



Peta Yogyakarta di Yoggyes.com diibagikan secara interaktif. Bahkan ada mesin pencari untuk memudahkan pencarian.

Yogyakarta. Bukan cuma informasi mengenai obyek wisata saja yang disajikan. Situs ini memberi tahu penginapan terdekat dengan hotel serta beberapa biro wisata yang menyediakan layanan wisata ke sana.

Misalnya obyek wisata yang dipilih ialah Borobudur. Di

halaman yang berisi penjelasan mengenai Borobudur, ada informasi bahwa hotel terdekat dengan candi itu adalah Manohara. Beberapa biro wisata seperti Be-Pe Tour, Garuda Wisata, Haruna, dan Radertha ditampilkan sebagai biro wisata yang melayani perjalanan ke Borobudur.



Tak cuma menampilkan informasi tarif sewa kamar, reservasi kamar hotel bisa dilakukan secara online dari Yoggyes.com.

Daftar hotel di situs ini juga menarik. Ada 2 kategori hotel yaitu [Hotel Bintang] dan [Hotel Melati]. Tak cuma sekadar menyipikan harga-harga sewa kamar, pemesanan kamar bisa dilakukan secara online di Yoggyes.com. Lokasi hotel bisa diketahui dengan mengklik link untuk melihat lokasi hotel di peta.

Informasi lain yang juga disediakan oleh Yoggyes.com adalah restoran, kafe, biro wisata, serta pemasok dan eksportir *furniture*. Di layanan lain, Yoggyes.com menyajikan informasi mengenai lokasi pasar swalayan, penyewaan mobil, dan penukaran uang.

Nantikan

Edisi Khusus PCplus

40

halaman

+

Booklet Spesial 'Optimalisasi BIOS'

Perjuangan Komunitas Warnet Indonesia

Restituta Ajeng Arjenti
ajeng@tabloidpeplus.com

Aksi sweeping warnet menjadi isu yang menarik untuk diikuti. Begitu juga dengan perjuangan yang dilakukan AWARI dan komunitas warnet di Indonesia. Masalah legalitas sistem operasi menjadi pemicu terjadinya aksi sweeping. Bagaimana perkembangan warnet kita pasca penandatanganan kerja sama antara AWARI dengan Microsoft bulan Juni lalu?

Sosialisasi AWARI

AWARI (Asosiasi Warnet Republik Indonesia) merupakan komunitas maya yang dibentuk oleh Onno W. Purbo dan beberapa aktivis TI seperti Donny BU, Michael Sunggandi, Rudi Ruwiah, dan lainnya. Menurut Judih MS, Ketua Dewan Presidium AWARI, sudah ada lebih dari 5.000 anggota yang terdaftar. Tapi, berhubung AWARI baru memiliki badan hukum badan Juni 2005, saat ini AWARI mendata kembali anggota-anggotanya.

Judih MS menyatakan, sosialisasi mengenai program HAKI (Hak atas Kekayaan Intelektual) ke warnet-warnet akan dilakukan AWARI di Jakarta, Bandung, Surabaya, Medan, Bali, dan Jogjakarta. Ia berharap, warnet-warnet akan menggunakan peranti lunak dan sistem operasi yang legal.

Judih mengakui sudah ada ratusan warnet yang bersedia untuk mengikuti semua kerja sama dengan Microsoft. Terinya, *sweeping* yang dilakukan relatif menguntungkan penjual sistem lunak Microsoft.

Setelah Penandatanganan Kerja Sama

Judih mengakui, setelah penandatanganan kerja sama dengan Microsoft, kegiatan *sweeping* terhadap warnet secara otomatis berkurang. Namun, masih ada satu kasus *sweeping* sebuah warnet di Semarang, Pinter, yang belum terselesaikan—padahal warnet tersebut telah menggunakan sistem operasi berlisensi. Malah, Semarang si pemilik warnet itu sudah dipanggil ke pengadilan.

Untungnya, tidak semua polisi berpikir gulat dan main kasar. Sebagai contoh, Polda Bali malah mengundang warnet-warnet untuk mencari solusi masalah mereka. Kapolda juga pun bersedia memberikan waktu bagi warnet untuk mencari solusi bagi diri mereka sendiri—apakah bernegosiasi ke open source atau membeli sistem berlisensi selama dua bulan.

Untuk membantu warnet-warnet tersebut, AWARI bekerja sama dengan Keskrisi dan Mereside untuk membuat sebuah demo berbasis open source. Warung KIOS namanya, yang dipentaskan bagi warnet. *Launching*-nya akan diadakan tanggal 12 Juli mendatang. Untuk pedulinya, AWARI akan dibantu oleh Universitas Gadjahmada.

Curhat Via SMS Ke Presiden


Mengung Presiden Ika, Sudo Bambang Yudhoyono, sudah membuka akses khusus bagi warganya untuk ber-SMS dengan dirinya, kenapa cara ini tidak dicoba untuk menyampaikan sikap keprihatinan kita atas *sweeping* yang dilakukan terhadap warnet-warnet di Indonesia?

Judih menyampaikan, sudah ada ratusan warnet yang mengirimkan SMS keprihatinan tersebut pada SBY (ke nomor 9949). AWARI menghimbau warnet-warnet tersebut untuk *berpakaian* mengirimkan SMS yang isinya sama, "Yds Presiden RI, kami komunitas warnet Indonesia memohon perhatian dan kebijaksanaan Bapak sebagai presiden Republik Indonesia agar membantu kami untuk menghentikan *sweeping* yang saat ini

masuk terjadi di berbagai wilayah."

Judih ingin agar komunitas warnet tidak berhenti mengirimkan SMS-SMS bernada serupa, setidaknya sampai SBY membuat pernyataan yang jelas bagi komunitas warnet.

Tanggal 1 Juli tahun ini, yang adalah 1 Juli Wiyangkara, bisa dibilang akan dianggap sebagai hari istimewa bagi komunitas. Hari tersebut, disampaikan oleh Judih akan jadi hari tutup nasional untuk warnet-warnet. Beberapa warnet yang setuju untuk tutup di antaranya berada di daerah Semarang, Jogja, dan Depok. "Saya ingin, di 1 Juli ini adalah momen hari legalitas bagi warnet Indonesia", kata Judih.

Yds, semoga perjuangan komunitas warnet kita didukung dan dilirik oleh SBY. 

World's No.1 Motherboard Maker

ASUS
HEART OF TECHNOLOGY

MAU LINTAS KEMERDEKAAN & REKREASI? TERBUKA DUNIA BARU TERBUKA! JIKA ANDA INI, ANDA SUDAH DI 25 JUTA ORANG! PERFORMANCE RALLIS!

Life
lifestyle for personal computing

ASUS PRODUCT AWARDS 2004
2004 Year
1900
International Awards

INFO KOMPUTER
Readers Favorite Brand
for 10th Straight Year
(1995, 2001, 2002, 2004)

Don't change your way of life for a computer. Instead let the ASUS Life Series improve the quality of your life.

P5WD2 Series **DUAL CORE**

- Intel 100K Upgrade
- Intel LGA775 Pentium 4 CPU
- Dual Core (CPU)
- Native CPU/800 Support
- Universal PCI-E Slot
- PCI Link
- ASUS EMI
- FireWire Interface

P5LD2 Series

- Intel 100K Upgrade
- Intel LGA775 Pentium 4 CPU
- Dual Core (CPU)
- Native CPU/800 Support
- Universal PCI-E Slot
- PCI Link
- ASUS EMI
- FireWire Interface

P5ND2 Series

- Intel 100K Upgrade
- Intel LGA775 Pentium 4 CPU
- Dual Core (CPU)
- Native CPU/800 Support
- Universal PCI-E Slot
- PCI Link
- ASUS EMI
- FireWire Interface

www.asus.com

Install dan Uninstall Fitur "Windows Picture and Fax Viewer" dengan Mudah

Secara default, Windows XP memiliki **Windows Picture and Fax Viewer** yang berfungsi untuk membuka seluruh file gambar yang didukung Windows. Berkat hadirnya aplikasi standar Windows ini, pengguna tidak perlu menginstal aplikasi khusus untuk membuka gambar berformat BMP, JPEG, GIF, PNG, dan TIFF. Cukup klik ganda file gambar, dan **Windows Picture and Fax Viewer** akan terbuka bersama dengan gambar yang Anda pilih.

Bagi pengguna yang telah memiliki editor gambar favorit sendiri, program **Windows Picture and Fax Viewer** jelas tidak dibutuhkan. Dengan program editor gambar, fitur yang ditawarkan jauh lebih baik ketimbang program standar Windows yang masih tampil "seadanya" ini. Nah, jika Anda sudah tidak membutuhkan **Windows Picture and Fax Viewer** lagi, lakukan *uninstall* dengan langkah berikut:

1. Klik [Start]>[Run...].
2. Ketik: `regsvr32 /u shimgvw.dll`

Sesat kemudian **Windows Picture and Fax Viewer** akan menghilang dari lingkungan Windows.

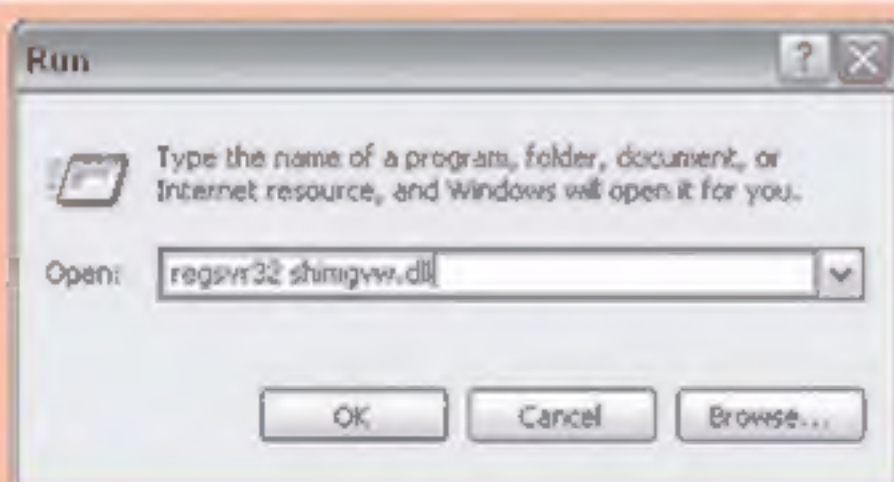
Nantinya kalau sewaktu-waktu Anda ingin menginstal kembali aplikasi ini, cobalah langkah mudah berikut:

1. Klik [Start]>[Run...].
2. Ketik: `regsvr32 shimgvw.dll` atau `regsvr32 /i shimgvw.dll`.
3. Apabila langkah ke 2 tidak berhasil, ketik `EXPAND X:\$86\shimgvw.dll _CA\Windows\system32\shimgvw.dll` pada menu

Run, lalu utangi langkah 2. Dalam mengetikkan perintah ini Anda harus memasukkan huruf X dengan lokasi CD Windows XP Anda.

Langkah di atas selain bisa digunakan untuk menginstal **Windows Picture and Fax Viewer** juga bisa Anda gunakan untuk mengembalikan asosiasi berbagai file gambar ke **Windows Picture and Fax Viewer** yang mungkin secara tidak sengaja diubah oleh editor gambar lain.

Steven Andy Pascal
mewen@tableidpapa.com



Menonaktifkan System Properties

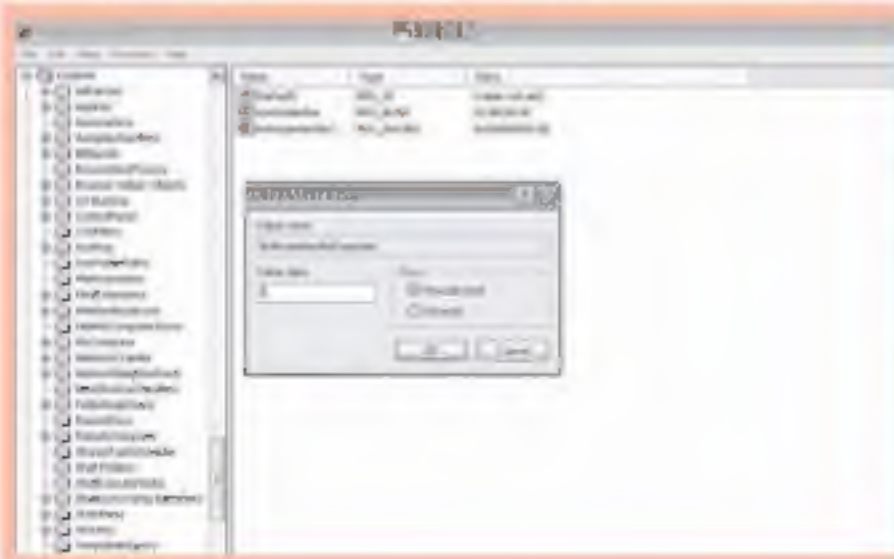
Coba Anda klik kanan *mouse* pada ikon [My Computer] atau klik menu [Start]>[Control Panel]>[Performance and Maintenance]>[System]. Di sini terdapat berbagai kontrol

dan informasi penting menyangkut PC Anda. Sebut saja [System Restore] yang memungkinkan Anda untuk mengembalikan kondisi sistem yang bermasalah, [Automatic

Update] yang akan meng-update Windows agar senantiasa tetap aman, [Remote] untuk koneksi PC jarak jauh, [Hardware] untuk mengontrol semua periferal yang terpasang di PC, serta berbagai kontrol penting lainnya pada tab [Advanced].

Melalui betapa vitalnya **System Properties** langkah berikutnya jika Anda menyambungkan fasilitas ini dari rangan-rangan jauh. Caranya cukup mudah. Ikuti saja langkah-langkah ini:

1. Jalankan



Mengunci Akses ke Floppy Disk

Meski sekarang bukan tamannya lagi Floppy Disk, akan tetapi *device* ini sudah terlanjur banyak dipasang di setiap komputer. Selain mudah mulai jarang digunakan untuk pemindahan data, Floppy Disk sangat rentan digunakan oleh user lain yang secara *remote* menggunakan fasilitas komputer dari jarak jauh.

2. Pada jendela **Registry Editor**, buka *path* berikut ini:

HKEY_LOCAL_MACHINES
SOFTWARE\Microsoft\

Windows NT\

CurrentVersion\Winlogon.

3. Buat **STRING** Value baru dengan langkah – langkah sebagai berikut:



sebagai lubang keamanan untuk menyerang komputer kita.

Hal ini memang disebarkan oleh *setting default* sistem yang mengizinkan Floppy Disk Drive yang dapat diakses oleh pengguna manapun di dalam jaringan. Untuk alasan keamanan yang lebih menonjol, maka kita perlu untuk menutup *door* semua user lain selain kita yang ingin menggunakan Floppy Disk Drive kita untuk hal – hal yang tidak diinginkan. Floppy Disk Drive akan di-*disable* kan lagi setelah kita *logout*.

Adapun langkah – langkah untuk menutup akses user lain selain Anda ke Floppy Disk Drive adalah sebagai berikut:

1. Buka **Registry Editor** dengan langkah – langkah sebagai berikut:

- a. Klik [Start]>[Run...].
- b. Ketikkan `regedit` pada kotak dialog **Run** untuk kemudian klik [OK].

- a. Klik kanan pada jendela sebelah kanan dari jendela **Registry Editor**.
- b. Pilih [New]>[STRING Value].
- c. Beri nama **AllocateFloppies**.

4. Klik dua kali pada **STRING** yang baru saja Anda buat untuk kemudian berikan nilai pada kotak *field Value data* pada kotak dialog yang muncul. Arti nilai yang diberikan pada kotak *field Value data*:

- a. 0 berarti Floppy Disk Drive dapat diakses oleh semua Administrator di dalam *domain*.
- b. 1 berarti hanya user yang *login* pada komputer tersebut yang dapat mengakses data yang terdapat di dalam Floppy Disk Drive.

Aji Lesmana
lelawa@student.ec.nh.ac.id

Registry Editor dengan cara mengklik menu [Start]>[Run...] lalu ketik `regedit`.

2. Masuklah ke *sub key* HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer.

3. Klik kanan *mouse* di sisi kanan *window*, lalu pilih [New]>[DWORD Value].

4. Beri nama **DWORD** Value baru ini dengan nama **NoPropertiesMyComputer**.

5. Isikan **Value Data** **NoPropertiesMyComputer** dengan nilai 1.

6. Tutup **Registry Editor** dan *restart* PC.

Setelah Anda *re-start* PC, Anda tidak akan menemukan lagi menu [Properties] pada ikon [My Computer] dan layar **System Properties** tidak akan muncul.

Steven Andy Pascal
mewen@tableidpapa.com

Excel untuk Mengolah Data Keuangan dengan metode Net Present Value

Selain untuk mengolah data statistik lainnya, Excel dapat juga digunakan untuk mengelola data keuangan yang diolah oleh *Financial Management* dalam rangka memahami konsekuensi ekonomi dari suatu pendanaan, dan keputusan investasi. Dalam hal ini yang akan dibahas adalah metode penilaian investasi, apakah layak untuk diinvestasikan atau tidak dengan menggunakan empat metode di antaranya adalah *Payback Period*, *Return on Asset*, *Net Present Value* dan *Internal Rate of Return*. Namun yang akan dibahas adalah metode *Net Present Value*.

Untuk memahami konsep *Net Present Value* maka akan dibahas secara singkat mengenai *Net Present Value* yang merupakan pengurangan NPV Untuk memahami konsep *Net Present Value* maka akan dibahas secara singkat mengenai *Net Present Value*.

$$NPV = \sum_{t=0}^n \frac{value}{(1 + r)^t}$$

dimana:

- *value* : *Investment value*
- *value* : *Return from investment*
- *value* : *Return from investment*
- *value* : *Return from investment*
- *value* : *Return from investment*
- *value* : *Return from investment*

Misalnya, perusahaan akan melakukan investasi sebesar Rp. 100.000.000,00 untuk memperoleh keuntungan sebesar Rp. 40.000.000,00.

Perusahaan akan melakukan investasi sebesar Rp. 40.000.000,00.

Perusahaan akan melakukan investasi sebesar Rp. 40.000.000,00.

Perusahaan akan melakukan investasi sebesar Rp. 40.000.000,00.

Perusahaan akan melakukan investasi sebesar Rp. 40.000.000,00.

Perusahaan akan melakukan investasi sebesar Rp. 40.000.000,00.

Perusahaan akan melakukan investasi sebesar Rp. 40.000.000,00.

Return from investment pada tahun ke-1, Return from investment pada tahun ke-2.

Return from investment pada tahun ke-3, Return from investment pada tahun ke-4.

Return from investment pada tahun ke-5, Return from investment pada tahun ke-6.

formula NPV

lihat Gambar 1

- Langkah terakhir adalah memasukkan Net Present Value ke dalam rumus NPV B2:B4:B5:B6 pada worksheet yang ada. Anda akan dapatkan pada

sel B7. Maka besarnya Net Present Value adalah sebesar Rp. 1.188.44. lihat Gambar 4) Selamat mencoba.

Wahyu Fauzan
w.fauzan@yahoo.com



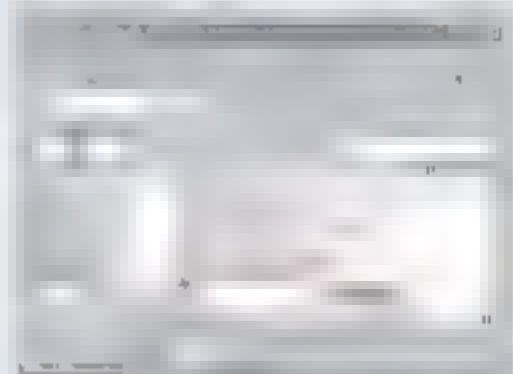
Gambar 1



Gambar 2



Gambar 3



Gambar 4

Membuat Halaman Error 404 Versi Sendiri

Pada waktu seorang pengunjung membuka sebuah halaman yang tidak ada pada server maka akan muncul error Web akan mengeluarkan sebuah informasi *error 404* yang berarti Web yang akan kita akses tidak ditemukan. Tampilan halaman tersebut biasanya seperti Gambar 1.

Jika kita adalah pemilik situs tersebut maka kita ingin agar seorang pengunjung karena alamat yang dicari tidak ditemukan dan pengunjung akan segera meninggalkan situs kita karena bingung dan tidak ada petunjuk lebih lanjut.

Jika Anda pemilik situs ada banyak cara yang dapat dilakukan untuk meningkatkan tampilan di atas. Caranya adalah dengan membuat sebuah halaman khusus di mana nantinya jika seorang pengunjung akan membuka halaman yang tidak ada pada situs kita, halaman khusus tersebut yang akan ditampilkan.

Salah halaman khusus tersebut dengan pilihan *404* atau halaman lain yang

ada pada server. Sehingga pengunjung dapat melihat informasi yang akan kita berikan. Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

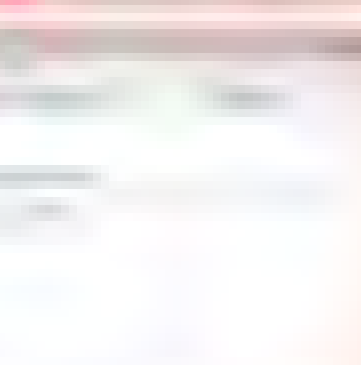
Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.

Dengan cara demikian pengunjung tidak akan merasa bingung dan akan merasa nyaman.



Gambar 1

anda HTML yang akan kita buat.

anda HTML yang akan kita buat.

anda HTML yang akan kita buat.

anda HTML yang akan kita buat.

anda HTML yang akan kita buat.

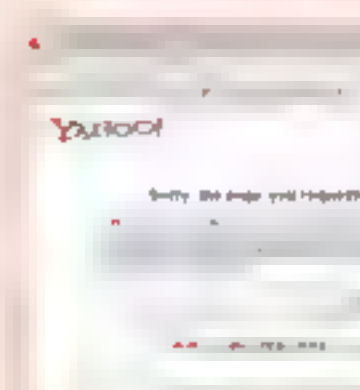
anda HTML yang akan kita buat.

anda HTML yang akan kita buat.

langkah berikutnya adalah membuat *file htaccess*, ini dilakukan dengan cara berikut dan simpanlah dengan nama *htaccess*.

On Error 404 error-404.html

Upload kedua file tersebut pada server web. Jika kita sudah selesai maka kita dapat melihat hasilnya.



Gambar 2

mengakses halaman yang tidak ada maka akan *file htaccess* pengunjung tersebut akan dibawa ke halaman *error-404.html* tersebut.

Anda akan *file HTML* tersebut tidak harus seperti diatas, kita akan diberikan nama lain sesuai konfigurasi *file htaccess* dengan nama *file HTML* yang ada.

anda halaman *error-404.html* dapat ditampilkan baik ke halaman-halaman lain

sehingga pengunjung dapat melihat halaman mana yang sebenarnya ingin diakses. Contoh halaman *error-404.html* yang baik dapat Anda lihat pada Gambar 2.

Dengan adanya petunjuk seperti gambar tersebut pengunjung tidak akan bingung meninggalkan situs kita, tetapi dapat mencari

anda akan melihat informasi apa yang sebenarnya sedang kita cari.

Selanjutnya kita akan membahas cara membuat halaman *error-404.html* yang baik.

anda akan melihat informasi apa yang sebenarnya sedang kita cari.

Selanjutnya kita akan membahas cara membuat halaman *error-404.html* yang baik.

anda akan melihat informasi apa yang sebenarnya sedang kita cari.

Selanjutnya kita akan membahas cara membuat halaman *error-404.html* yang baik.

anda akan melihat informasi apa yang sebenarnya sedang kita cari.

Selanjutnya kita akan membahas cara membuat halaman *error-404.html* yang baik.

anda akan melihat informasi apa yang sebenarnya sedang kita cari.

Samuel Prakasa
samuelprakasa@gmail.com

FreeSnap

Gonta-ganti Ukuran Jendela

Dengan beberapa tombol keyboard tak perlu repot-repot meminimalkan tangan ke mouse. Anda akan menemukan fitur *Alt+Space* yang menjadi lebih kecil dari ukurannya sekarang. Tombol yang di tekan adalah tombol Windows plus tombol minus kalak untuk memperbesar ukuran tombol Windows dan meminimalkan dengan tombol plus.

Bagaimana caranya agar tombol plus dan minus bisa digunakan untuk fungsi itu? Cukup dengan menginstal sebuah perangkat lunak gratis berjudul *FreeSnap*. Bukan cuma fungsi *Alt+Space* yang diperbesar, atau memperbesar jendela apa yang diperbesar. Masih ada fungsi-fungsi lain yang bisa di gunakan untuk ukuran serta posisi jendela.

Untuk urusan posisi jendela, *FreeSnap* menyediakan cara singkat untuk menempatkan jendela yang aktif pada posisi tertentu. Kombinasi antara tombol Windows dengan

tombol 8 di keyboard misalnya, akan menempatkan jendela menempel pada bagian atas tampilan. Sedangkan bila tombol Windows dikombinasikan dengan tombol 4, jendela akan menempel ke kiri. Kalau tombol Windows dan *Alt* berbarengan dengan tombol 7, jendela akan ditempatkan ke pojok kiri atas.

Kombinasi tombol minus dan plus akan mengubah ukuran jendela menjadi serangkaian lebih kecil atau lebih besar. Contohnya begini: ukuran jendela aktif sekarang adalah satu layer penuh pada layar berdimensi 1024x768 piksel. Bila jendela tersebut menekan tombol Windows plus

akan menjadi menjadi 640x480 piksel. Sebaliknya, bila ukuran awalnya lebih kecil dari 640x480 piksel, maka ketika tombol Windows ditekan bersamaan dengan tombol plus, ukuran jendela menjadi 640x480 piksel.

FreeSnap tidak akan menampilkan jendela apa pun di layar desktop. Ia berjalan di latar belakang. Setelah *FreeSnap* telah berjalan, untuk memulainya, klik *Start* > *Program* > *FreeSnap*. Sedangkan untuk mengakhiri bisa dengan klik *Start* > *Program* > *FreeSnap* > *FreeSnap*.

Alex Pangestu
alex@tuhoidpepih.com

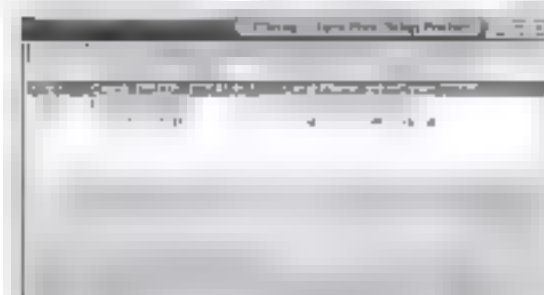
Informasi

Situs	http://tuhoidpepih.com/~alex/soft/freesnap.html
Ukuran File	301 KB
Kategori	Desktop
Lisensi	Freeware
Harga	
Kebutuhan system	Windows 2000/XP
Fitur utama	Mengatur posisi dan ukuran jendela

Turbo Print

Koleksi Driver Printer untuk Linux

Contoh kasusnya seperti ini: Anggap saja Anda adalah seorang pengguna Linux yang baru saja membeli printer terbaru. Dengan demikian, Anda baru pulang printer itu. Tak diduga, printer baru itu tidak kompatibel dengan Linux. Akhir duhai, angan. Dari situ, Anda pun mencari driver di berbagai sistem operasi.



Agar di hari ini tidak lagi terjadi masalah demikian, mari berikan Linux mengambil beragam printer. Instal sebuah perangkat lunak bernama *Turbo*

Print yang menyediakan 151 driver untuk printer baru, sedangkan *Catman Print* (299), *MPC-90*, *MPC-7*, *MPC-300*, *Epson Stylus C80*, *Stylus Photo 925*, *RX50*, *RX600*, dan dua merek merek lain. Layanan ini? "Sekarang, 150 pulak terkumpul. Versi terbaru *Turbo Print* saat ini adalah 0.2.1. Versi itu tersedia dalam paket *tgz* dan *rpm* dengan nama *file* *turboprint-1.92-1.tgz* dan *turboprint-1.92-1.i386.rpm* yang keduanya bisa diunduh dan

atau langsung di www.turboprint.de atau langsung di www.turboprint.de.

Paket berformat *rpm* dibuat untuk Linux distro SuSe, Debian dengan *file* itu bisa langsung dilakukan dengan menjalankan *file* itu. Syaratnya



SuSe dilengkapi dengan YaST atau Kyrn. Format *tgz* dibuat untuk Debian. Cara pemasangannya bisa dilihat pada manual yang telah disediakan oleh orang pembuatnya.

Fitur-fitur yang disediakan oleh *Turbo Print* utamanya merupakan fitur-fitur standar yang dibawa oleh printer seperti

Family Feud

Mari Bermain Famili 100

* Survei

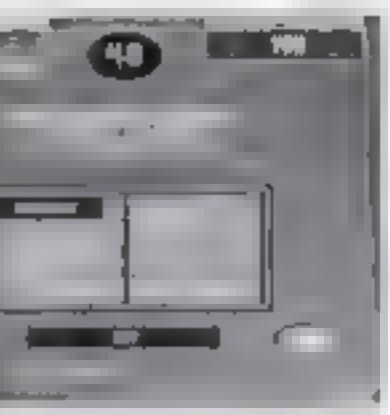
membuka surat. Begitu kata-kata Sony Tulung yang terkenal dalam acara kuis *Family 100* yang sempat berpindah-pindah ke beberapa surat kabar.

Sebuah perangkat lunak yang bernama sama dengan nama acara televisi *Family Feud*.

Family Feud bisa dimainkan sendiri atau dimainkan bersama-sama. Malahan dengan sedikit kreativitas, bisa dimainkan beregu, seperti acara di televisi. Bahkan perangkat lunak ini menjadi pembawa acara, layaknya Sony Tulung yang menjadi pemandu acara.

Buat pertama kali di arahkan ke situs resmi, sebuah pemberitahuan bahwa versi gratis permainan ini cuma dapat dimainkan selama 30 menit muncul. Angka 30 itu terus berkurang seiring waktu sehingga *Family Feud* dimainkan. Untuk melanjutkan ke permainan, klik saja *Play Free Trial*.

Ada 2 pilihan di awal permainan. Pilihan pertama untuk



bermain sendiri, pilihan lain untuk bermain beregu atau beregu. *Family Feud* akan memilih pemainnya untuk memasukkan nama ketika pemain mengklik baik pilihan pertama maupun kedua. Bedanya, jika pemain memilih bermain sendiri, maka ia tak perlu memilih lawan. Sedangkan jika ia memilih bertanding dengan orang lain, nama kedua orang dimasukkan akan dipilih dari daftar yang sudah ada.

Berikut itu, dimulai permainan. Si pembawa acara akan memberitahu urutan permainan atau mengimpor jawaban pemain yang dimasukkan ke dalam jawaban menggunakan keyboard. *Family Feud*

Alex Pangestu
alex@tuhoidpepih.com

Informasi

Situs	www.turboprint.de
Ukuran File	2.4 MB
Kategori	Permainan
Lisensi	Shareware (30 menit)
Harga	US\$29.95
Kebutuhan system	Windows 98/Me/2000/XP
Fitur utama	Bermain <i>Family 100</i>

dukungan terhadap berbagai jenis kertas khusus, mencetak dengan resolusi tinggi, serta mendukung banyak *photo print* dan *photo print* lainnya seperti pemrosesan, pengaturan *print head*, dan pemeriksaan kapasitas tinta juga bisa dilakukan.

Walaupun bukan *freeware*, fitur yang dibawa *Turbo Print* bisa digunakan semua. Pembatasannya ada pada cap

Turbo Print pada beberapa hasil cetakan. Contohnya, jika *Turbo Print* digunakan untuk mencetak pada resolusi tinggi (lebih besar 600dpi) lagi, *Turbo Print* muncul pada hasil cetak.

Kemampuannya, pengguna Linux tak perlu lagi khawatir membeli printer meskipun driver untuk Linux tak terdapat pada paket *printer*.

Pipin Firdaus
v2n@vahoo.com

Informasi

Situs	www.turboprint.de
Ukuran File	5.14 MB
Kategori	Utilitas
Lisensi	Shareware
Harga	US\$30
Kebutuhan system	Linux
Fitur utama	Penyedia driver untuk beragam printer

WinMobile Download Accelerator

Mempercepat Pengunduhan di Pocket PC

Download manager membantu pengunduhan file dari Internet. Proses pengunduhan bisa berjalan lebih cepat, dan yang juga penting adalah proses pengunduhan bisa dihentikan sementara untuk di lanjutkan kemudian. Sehingga ketika koneksi internet terputus di

tengah-tengah pengunduhan file tak perlu diunduh ulang dari awal.

Koneksi GPRS kadang tidak stabil, tergantung pada sinyal yang ditangkap oleh perangkat. Kalau sinyal sedang buruk, kadang-kadang koneksi terputus dan tentu saja proses pengunduhan juga putus. Kalau PDA atau telepon

PDA juga membutuhkan **download manager**. Contoh **download manager** untuk PDA mode Pocket PC adalah WinMobile Download Accelerator.

WinMobile Download Accelerator adalah sebuah program yang bisa bekerja dengan WinMobile Download Accelerator. Mananya ialah program ini telah terintegrasi dengan Pocket PC. WinMobile Download Accelerator adalah program yang bisa bekerja dengan WinMobile Download Accelerator. Mananya ialah program ini telah terintegrasi dengan Pocket PC. WinMobile Download Accelerator adalah program yang bisa bekerja dengan WinMobile Download Accelerator. Mananya ialah program ini telah terintegrasi dengan Pocket PC.

Informasi

Situs	www.adisista.com/WinMobileDA.htm
Ukuran File	268KB
Kategori	Internet
Lisensi	Shareware (\$4 hari)
Harga	US\$20
Kebutuhan system	Pocket PC 2003
Fitur utama	Download manager

AutoName

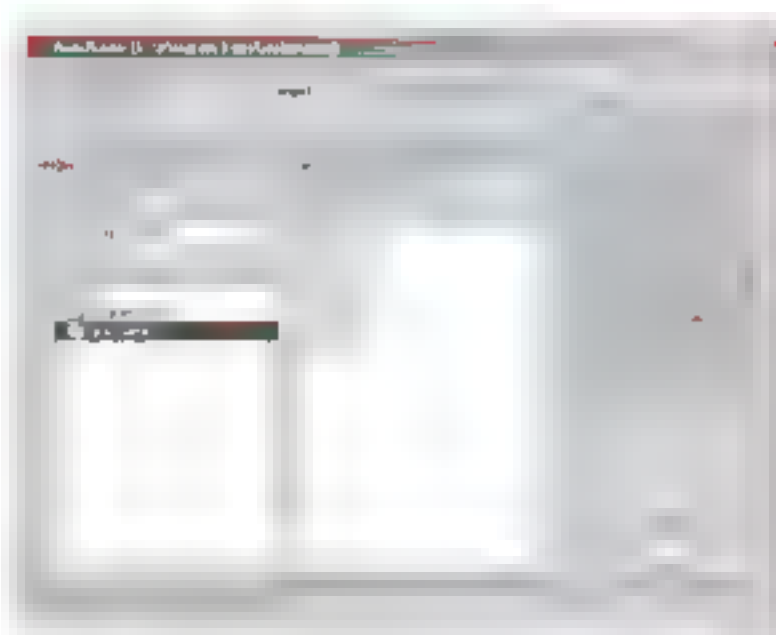
Otomatis Ganti Nama File

C:\My Documents\My Pictures\069.jpg already exist. Do you want to replace it? Kalau kata itu muncul ketika ada file bernama 069.jpg hendak diunduh ke dalam folder My Pictures yang sudah memiliki file bernama 069.jpg. Agar gambar yang sudah ada tidak hilang karena terimpa oleh file baru, terpaksa pertanyaannya itu dijawab dengan mengklik **No**, lalu mengarahkan file gambar yang akan dikopi tadi ke dalam folder lain atau mengubah nama salah satu file. Banyaklah waktu yang digunakan untuk mengubah nama file kalau file yang memiliki duplikat tidak cuma satu tapi banyak.

Apabila sering kali menggunakan perangkat untuk mengganti nama file, perlu membuang waktu untuk mengubah tempat penyimpanan atau nama file karena AutoName menggantikan nama file dengan otomatis.

Jalankan aplikasi AutoName sehingga jendela AutoName muncul. Klik tab **Source**, kemudian tentukan lokasi seluruh file gambar yang akan diganti. Baiknya, gambar-gambar tersebut diletakkan dalam satu folder. Sorot semua file gambar yang ada di dalam folder tersebut.

Klik tab **Target**, kemudian pilih opsi **Rename files in their source directory and get lost of the original names**. Atau kalau



file dengan nama baru hendak disimpan di folder lain dan file itu tetap di folder lama, pilih **Copy renamed files to another target directory and leave source files with their original names**.

Setelah selesai klik tombol **Start** untuk memulai proses penggantian nama file. Akan muncul pertanyaan **Ready to Start?** jawab saja dengan mengklik tombol **OK**.

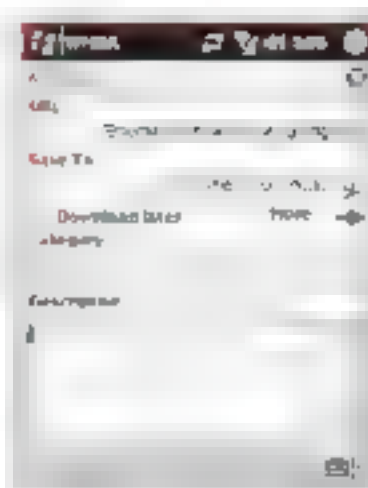
Kemudian tunggu sebentar hingga proses penggantian nama selesai.

Untuk melihat efek dari proses di atas, jalankan Windows Explorer kemudian masuklah ke dalam folder gambar tadi. Lihat apa yang terjadi. Semua nama file khususnya yang berdesain, telah berubah sesuai dengan penggantian.

Contoh lain dari penggunaan AutoName

Informasi

Situs	www.goo-e-frank.de
Ukuran File	770KB
Kategori	Tools
Lisensi	Freeware
Harga	
Kebutuhan system	Windows 9x/Me/2000/XP
Fitur utama	Mengubah nama file



Download Accelerator adalah yang mengunduh, bukan lagi PIE sendiri konfirmasi dari WinMobile Download Accelerator muncul, klik **OK** untuk memulai pengunduhan.

Untuk mempercepat proses pengunduhan, WinMobile

Download Accelerator membuat file yang akan diunduh menjadi beberapa segmen. Kemudian setiap segmen diunduh berbarengan. Teknik ini adalah teknik yang banyak digunakan oleh banyak **download manager**.

File yang pengunduhannya selesai dapat diunduh. Kalau WinMobile Download Accelerator, harus dijalankan secara manual dari daftar program dalam Pocket PC. Setelah WinMobile Download Accelerator berjalan, ketuk-takan pada file yang pengunduhannya hendak diunduh akan lalu ketuk **Resume Download** (loading). Pengunduhan pun bisa lanjut kembali.

Alex Pangestu
alex@satindipolus.com

MoveOnBoot Ver. 1.9.5

Pindahkan Data Saat Boot

Aplikasi yang bernama MoveOnBoot dapat membantu Anda untuk menghapus, memindahkan, dan mengganti nama data. Ketika akan terhapus akan dilakukan oleh perangkat lunak ini setelah sistem di boot ulang.

di lakukan, menyisipkan file mengganti nama file, atau menghapus file. Setelah memilih salah satu opsi, klik tombol **Next**.

Proses akan di lanjutkan sesuai dengan aksi yang dipilih sebelumnya. Jika Anda



memilih menu **File**, maka ketika Anda klik tombol **Next** akan mengaktifkan ikon penyimpanan file. Jika Anda memilih mengganti nama file, maka Anda harus mengisikan tujuan dan nama file yang baru. Dan, apabila

Penggunaan MoveOnBoot sangatlah sederhana. Setelah Anda jalankan aplikasi ini, jendela **plash** akan ditampilkan untuk melanjutkan klik tombol **Next**.

Berikutnya Anda diminta memasukkan lokasi data yang ingin dihapus. Disediakan tombol **Find** untuk memudahkan Anda mencari lokasinya. Klik tombol **Next** untuk melanjutkan ke langkah berikutnya.

Setelah ini Anda dapat memilih aksi yang akan

Anda memilih untuk menghapus file, maka aplikasi akan menampilkan pesan sebagai konfirmasi. Kalau ingin melanjutkan proses penghapusan, klik tombol **Start** dan tak bereslah kamu apa, kamu akan menampilkan pesan bahwa file akan dihapus setelah sistem di boot ulang.

Oh iya, jika Anda sedang aktif di jendela Windows Explorer, penghapusan file juga dapat dilakukan dengan mengklik kanan sebuah file

Adrian Christawan Nurprastika
adrian@indonesiainfo.com

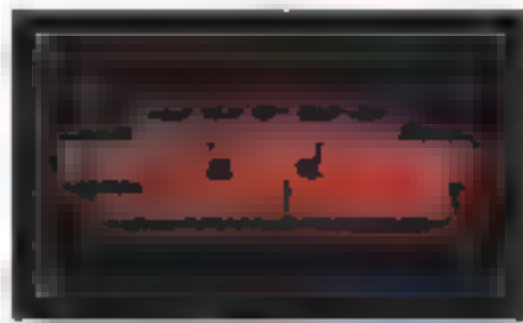
Informasi

Situs	www.gibinsoft.net/gipsofts
Ukuran File	59KB
Kategori	Utilities
Lisensi	Freeware
Harga	
Kebutuhan system	Windows 9x/Me/2000/XP
Fitur utama	Mengubah, menghapus, atau memindahkan file setelah boot

CopyRight: DivX yang Menjanjikan Eksklusivitas

"Size is really matter" demikian kata banyak orang. Ukuran sungguh menjadi penting! Lihat saja, kita ingin nonton film dengan tampilan gambar dan suara bagus, maka kita lebih memilih DVD daripada VCD. Mengapa demikian? Karena DVD menyediakan ruang simpan yang jauh lebih lapang (5.8 gigabyte) daripada VCD yang hanya 700 megabyte. Akibat olahan film (yang ukuran file-nya besar sekali) nggak perlu dikompres -atau walaupun dikompres menggunakan metode lossless, supaya masuk ke dalam media rekaman itu. Tidak ada data yang dikurangi/dibuang, gambar dan suara pun jadi cang

Tapi, kalau kita lihat dari sisi lain, ukuran memang bukan segalanya. Kita juga harus memperhatikan kualitas gambar dan suara. Kalau kita lihat DVD, kita akan menemukan kualitas gambar dan suara yang jauh lebih baik daripada VCD. Ini karena DVD menggunakan metode kompresi yang lebih canggih. Kalau kita lihat VCD, kita akan menemukan kualitas gambar dan suara yang jauh lebih buruk daripada DVD. Ini karena VCD menggunakan metode kompresi yang lebih sederhana. Kalau kita lihat DivX, kita akan menemukan kualitas gambar dan suara yang jauh lebih baik daripada VCD. Ini karena DivX menggunakan metode kompresi yang lebih canggih.



Skin standar DivX Player.

Untuk informasi lebih lanjut tentang DivX, kunjungi situs resmi DivX di <http://www.divx.com>.

Bagaimana dengan DivX? DivX adalah format video digital yang menggunakan metode kompresi yang canggih. DivX memungkinkan kita untuk menyimpan video dengan kualitas yang sama seperti DVD, tetapi dengan ukuran file yang jauh lebih kecil. Ini karena DivX menggunakan metode kompresi yang lebih canggih.

Kita juga harus memperhatikan kualitas gambar dan suara. Kalau kita lihat DivX, kita akan menemukan kualitas gambar dan suara yang jauh lebih baik daripada VCD. Ini karena DivX menggunakan metode kompresi yang lebih canggih.



Contoh alternatif skin DivX Player.

DivX juga memiliki fitur-fitur yang canggih. Kita bisa mengatur kualitas gambar dan suara, mengatur kecepatan putar, dan lain-lain. DivX juga memiliki fitur-fitur yang canggih. Kita bisa mengatur kualitas gambar dan suara, mengatur kecepatan putar, dan lain-lain. DivX juga memiliki fitur-fitur yang canggih. Kita bisa mengatur kualitas gambar dan suara, mengatur kecepatan putar, dan lain-lain.

DivX. Efek kompresi yang ada dalam DivX memungkinkan kita untuk menyimpan video dengan kualitas yang sama seperti DVD, tetapi dengan ukuran file yang jauh lebih kecil. Ini karena DivX menggunakan metode kompresi yang lebih canggih.

Kita juga harus memperhatikan kualitas gambar dan suara. Kalau kita lihat DivX, kita akan menemukan kualitas gambar dan suara yang jauh lebih baik daripada VCD. Ini karena DivX menggunakan metode kompresi yang lebih canggih.

DivX juga memiliki fitur-fitur yang canggih. Kita bisa mengatur kualitas gambar dan suara, mengatur kecepatan putar, dan lain-lain. DivX juga memiliki fitur-fitur yang canggih. Kita bisa mengatur kualitas gambar dan suara, mengatur kecepatan putar, dan lain-lain.

AMD X200

B'S ELITEGROUP

Integrated ATI RADEON X200 based 2D/3D graphics

X-200 IGP the Best Onboard VGA Today

RS480-M

Simply Smart

[illegible]

THE ULTIMATE VISUAL EXPERIENCE

GO TO WIN
WITH ATI AND WIN

Beli Kartu Grafis berbasis chipset ATI dan Menangkan Hadiah-Hadiah Menarik

Segera Beli Kartu Grafis berbasis chipset ATI (1st Juli - 31st Agustus 2005) dan dapatkan kesempatan memenangkan hadiah-hadiah menarik seperti Camcorder Digital, Kamera Digital, Notebook, Monitor LCD 17", Ponsel, dan hadiah menarik lainnya.

Untuk keterangan lebih lanjut, klik:
<http://www.hardwarezone.com/interact/ati/>

ATI

ELITEGROUP ELGA GAMING MSI PowerColor SILENT

CopyLeft: XviD yang Menjanjikan Kebebasan dan Eksplorasi

Vincent Bayu Tega Seta
vincent@tabloidpikiran.com

Kini, saatnya kita melihat sisi lain, yaitu dunia **opensource** dalam bidang multimedia, khususnya audio-video. Kalau kita cermati nama XviD itu seperti plesetan dari DivX. Lha, terus apa memang ada kaitannya dengan DivX? Ternyata memang ada.

Ceritanya begini. XviD merupakan kode yang ditulis oleh para penggemar open source untuk video format MPEG-4 jadi.

Ini adalah nama DivX dengan DivX. Hanya saja, dalam perkembangannya DivX mengarah ke komersial. Sehingga XviD merupakan kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik. Ini memang berbakat untuk menjadi kode yang bebas dan bebas. XviD adalah kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas.

Source: www.xvid.org
Project Mayer, under



Player XviD karya Mort Zaganwa.

sehingga selain kode utama DivX, lahir kode Open DivX.

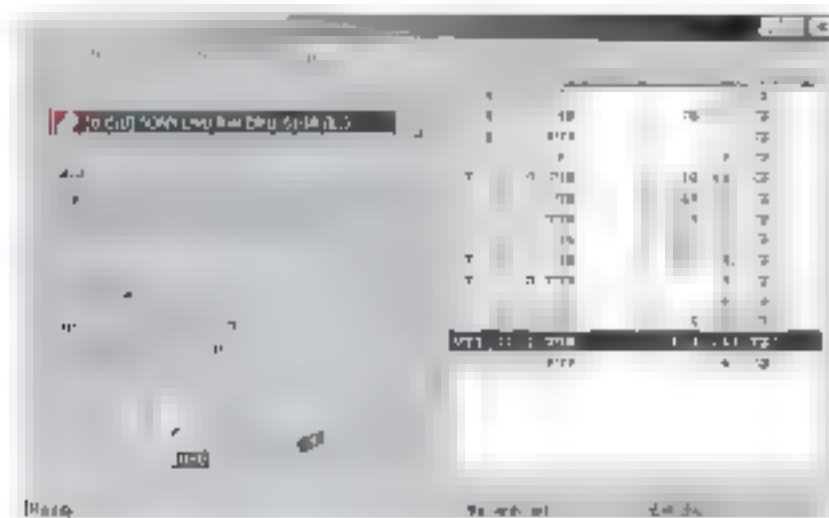
Yah, kalau kita lihat kode-kode ini, kita akan menemukan bahwa XviD adalah kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik. Ini adalah kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas. XviD adalah kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas.

Mungkin belum ada pemerhati XviD yang khusus dipraktikkan layanannya DivX. Namun, apabila kita bisa melihat XviD yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas. Banyak yang mungkin akan berpikir tentang XviD yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas. XviD adalah kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas.

Jika kita ingin meng-encode file dari DVD (film yang berkualitas gambar tinggi) Maka kita memerlukan DVD decrypter

Perangkat lunak ini akan mendekripsi file DVD yang berkualitas tinggi. Ini adalah kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas. XviD adalah kode yang open source yang dapat dikembangkan oleh publik dan bebas.

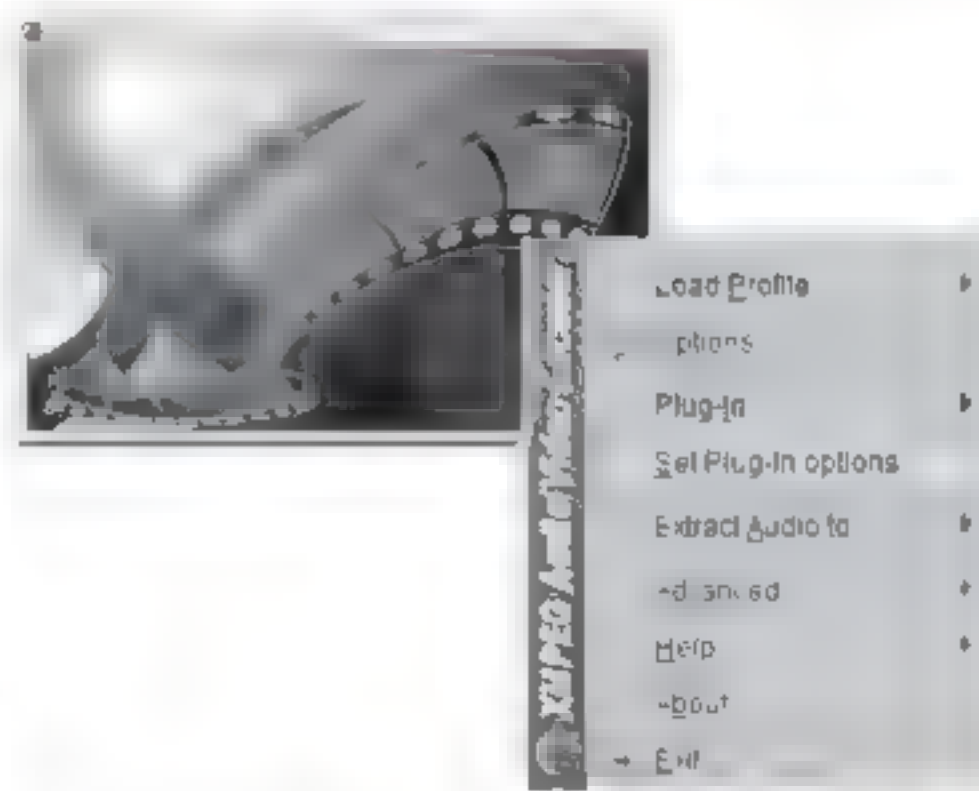
1. Jalankan DVD Decrypter lalu masukkan DVD yang akan di-rip. Secara otomatis DVD Decrypter akan mengidentifikasi file file dalam DVD.



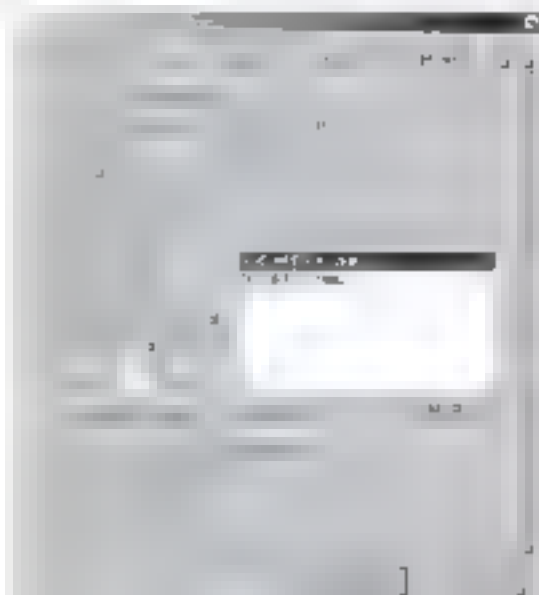
2. Pilihlah file VOB yang akan di-rip. Lalu pilih juga lokasi dalam harddisk untuk meletakkan hasil ripping. Setelah selesai, tutup DVD Decrypter.



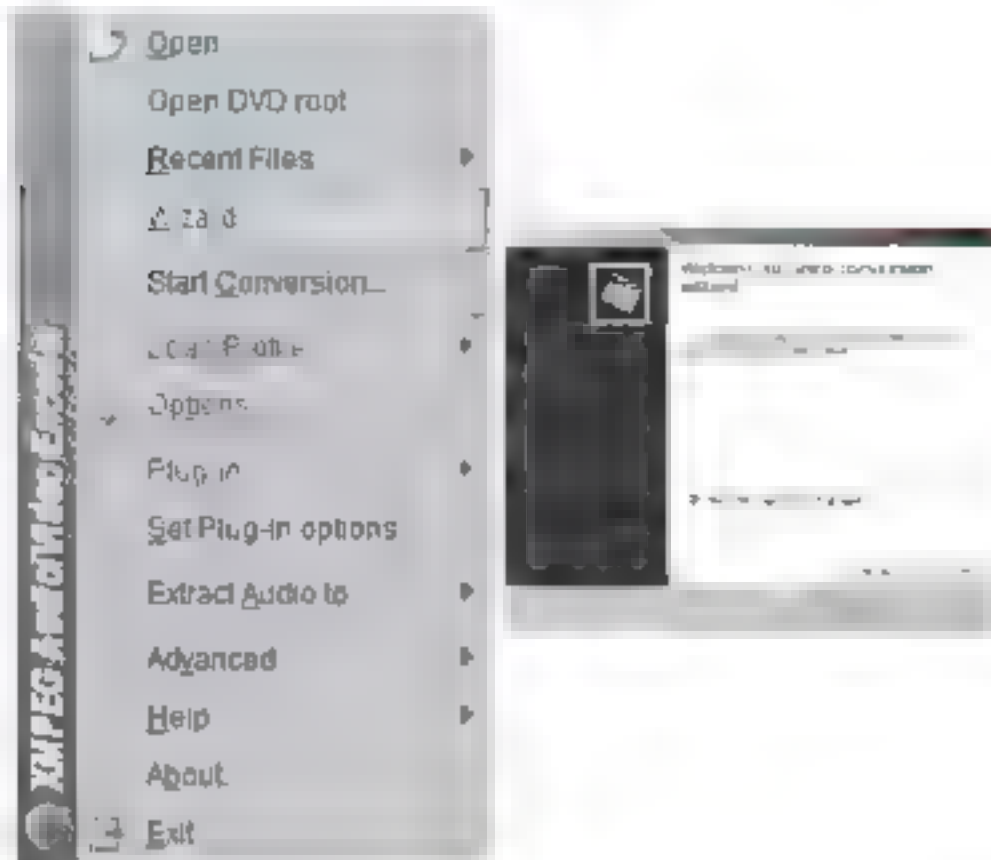
1. Masuklah ke Xmpeg, lalu klik kanan dan pilih menu (Set Plug-in Options)



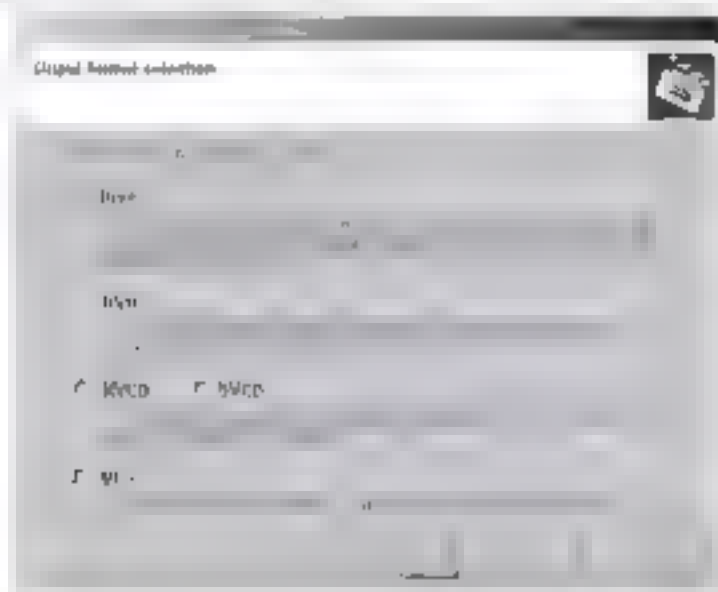
2. Pada tab Video, pilihlah kode yang akan digunakan. Dalam hal ini kita gunakan XviD. Pilih juga angka pada format number of Pass. Two Pass Encoding memiliki dua tahap, tahap pertama meng-encode video, dan tahap kedua meng-encode audio (16, 12).



3 Klik kanan lagi pada layar Xmpeg, lalu pilih [Wizard]



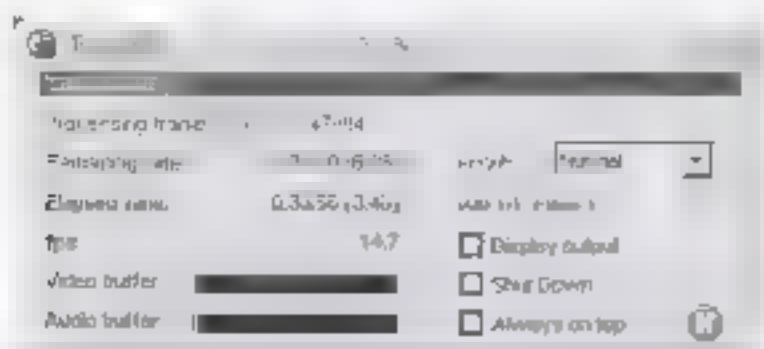
4 Klik [Next], sampai pada kotak dialog pemilihan codec. Pilihlah DivX tapi codec yang terdapat tetap XviD. Klik [Next]



5 Pada kotak pilihan Video standard Settings, aktifkan opsi Flank Area jika kita ingin membuang bagian hitam di luar bingkai panorama. Pilih pula ukuran frame video yang kita inginkan



6 Klik [OK], maka proses encoding dimulai. Kita harus menunggu dengan sabar



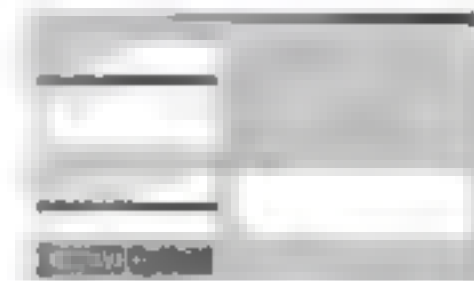
7 Jika menggunakan FlasXmpeg, klik menu [File] > [Open Media]



Selanjutnya, pilih lokasi target file yang akan di-encode. Kalau diinginkan, kita dapat menentukan awal dan akhir bagian file yang akan di-encode. Jadi tidak semuanya. Caranya ya klik dengan menggesek panah kemudian klik tombol [Add] atau simbol proyek/job-nya. Klik tombol [Select Output]



Pilih codec video XviD dan codec audio Uncompressed PCM Audio. Kita pilih saja One Pass Encoding, lalu klik [OK]. Klik tombol [Flash it!], maka proses encoding akan dilaksanakan.



Kita dapat melihat preview beserta gambaran perbandingan antara file sumber dan file hasil encoding secara default bernama FlashOut. Kita dapat mengganti namanya.



Nama Codec	Kelebihan	Kekurangan
Intel Indeo	Cukup banyak digunakan, Kualitas output bagus.	Output kurang maksimal bila menggunakan prosesor selain Intel
Cinepak	Cukup efektif mengecilkan ukuran file.	Kualitas file menurun drastis
DivX	Efektif mengecilkan ukuran file tapi kualitas file relatif tetap	Komersial dan closed source
XviD	Efektif mengecilkan ukuran file tapi kualitas file relatif tetap, open source, didukung oleh Linux.	Selam banyak converter yang user friendly.

Iseng-iseng, redaksi mencoba memainkan file hasil encoding dengan codec XviD di DivX Player dan Windows Media Player. Ternyata, berhasil diputar di kedua player itu! Kalau mau melakukan encoding dengan codec XviD di sistem operasi Linux, kita dapat menggunakan perintah `ffmpeg`. Hasilnya dapat diputar di player Xine atau Kaffeine, asalkan player tersebut diinstall dari file source atau binary yang di-download langsung dari website player tersebut. Jadi, bukan dengan player Xine atau Kaffeine yang merupakan bawaan distro. Mengapa? Sekali lagi, karena kebanyakan distro tidak menyertakan codec **libavcodec** yang merupakan codec untuk format MPEG4 di Linux. Baiklah, mari kita tidak hanya menjadi penonton dalam pacuan budaya visual yang mewarnai segala segi kehidupan saat ini. Mari menjadi pelaku aktif dan kreator yang ardas!

Membuat Objek 3D dari Model 2D Menggunakan AutoCad (2)

Ky Dhar - Jember

Mari kita lanjutkan latihan pembentukan objek 3 dimensi dari model 2 dimensi. Selamat mengikuti!

0. Setelah itu, klik perintah **move** pada menu [Command], Command: **move** [Enter]
Select object: klik kiri objek kedua, 1 found
Select base point: [Enter]
Specify base point of displacement: klik kiri titik perpotongan X, seperti terlihat pada Gambar 11
Specify second point of displacement or specify first point of displacement: klik kiri titik perpotongan Y, seperti terlihat pada Gambar 11
Hasilnya, kurang lebih akan terlihat seperti pada Gambar 12.

11 Langkah selanjutnya adalah mengambil objek

dari kedua objek tersebut. Klik perintah **intersect** pada menu [Command], Command: **intersect** [Enter]
Select object: klik kiri objek pertama, 1 found
Select object: klik kiri objek kedua, 1 found, 2 total

Select object: [Enter]

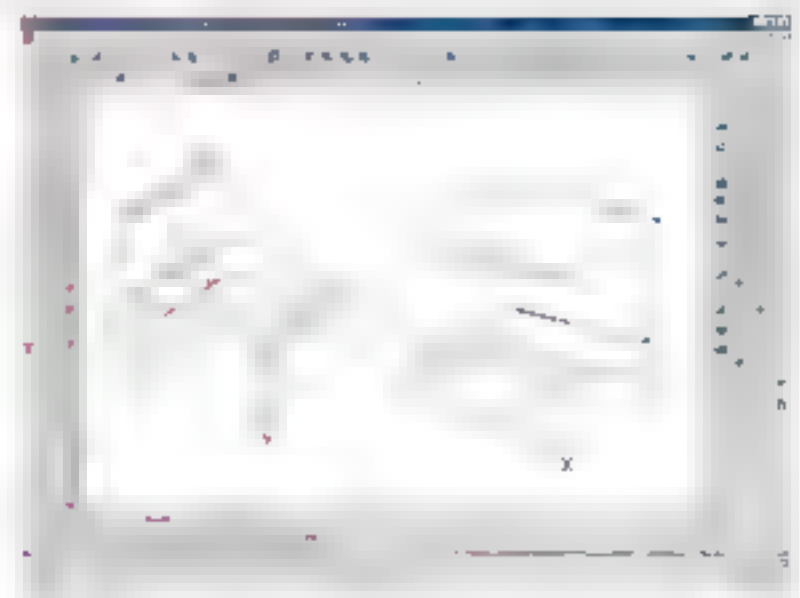
12 Kemudian, lakukan perintah **hide** melalui menu [Command], Hasilnya dapat dilihat pada Gambar 13

13 Selanjutnya, kita akan membuat pegangan kura yang juga dibuat menggunakan perintah **arcwre**.

14 Selanjutnya, ubah kembali

posisi objek kura yang sudah dibuat sebelumnya. Select: klik kiri objek kura yang pertama, 1 found
Command: **move** [Enter]
Specify first point or [Object]: klik kiri titik P atau titik yang ada sebelumnya, seperti terlihat pada Gambar 14

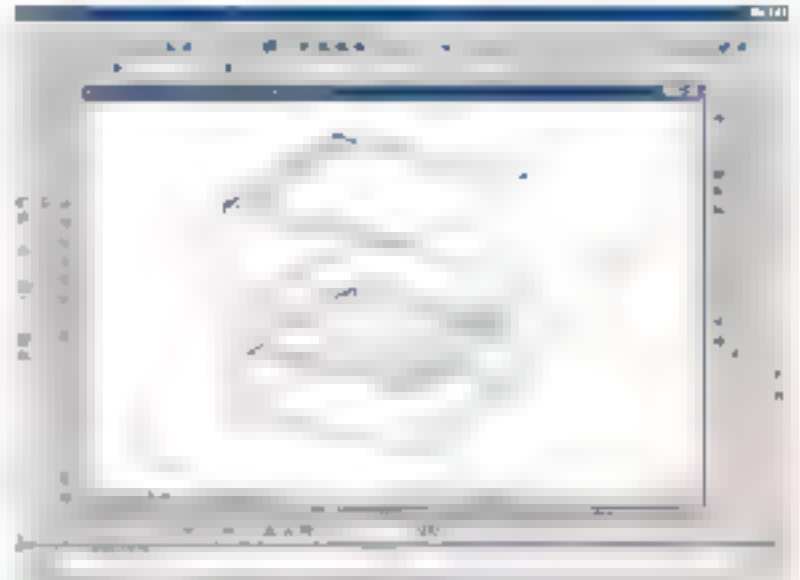
Specify next point: klik kiri titik-titik tersebut sesuai keinginan Anda
Specify next point or [Close/Fit tolerance]: **close** [Enter]
klik kiri titik-titik tersebut sesuai keinginan Anda.
Specify next point or [Close/Fit tolerance]: **close** [Enter]



Gambar 11

Klik perintah **Move** pada menu [Command] dan klik objek yang akan di move, seperti

terlihat pada Gambar 14. Specify second point [Enter]



Gambar 12


22"


23"


24"


25"


26"


27"


28"

LG Customer Information Center 365 days online

Jakarta: (021) 527-58777

Bandung: (021) 548-0777

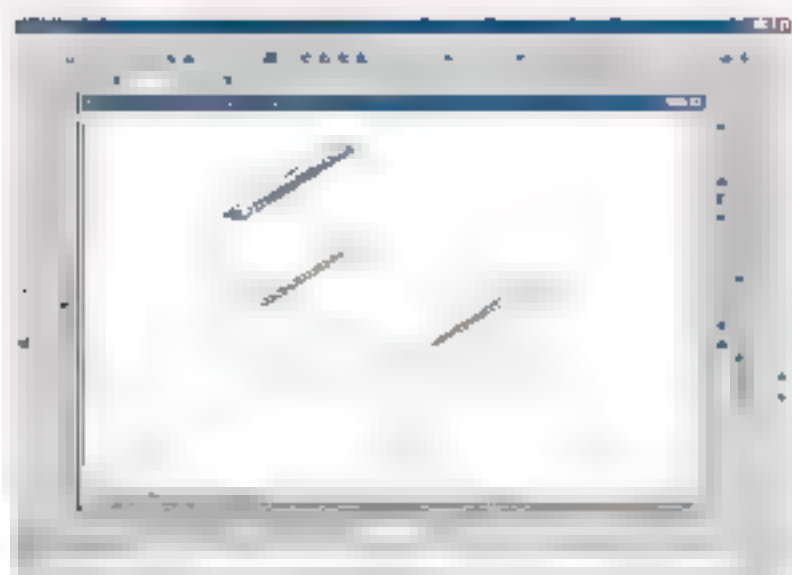
Visit Online Store

www.lg.com

Register Your Product

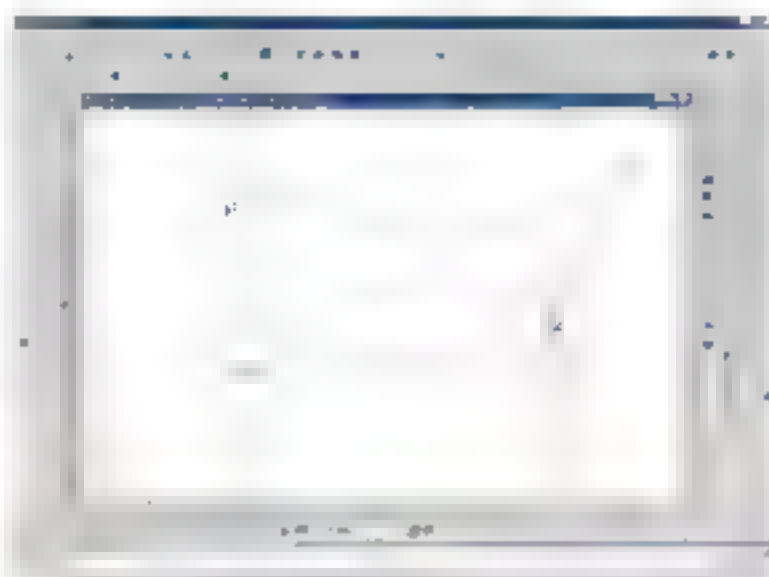
and get LG SERVICE CARD





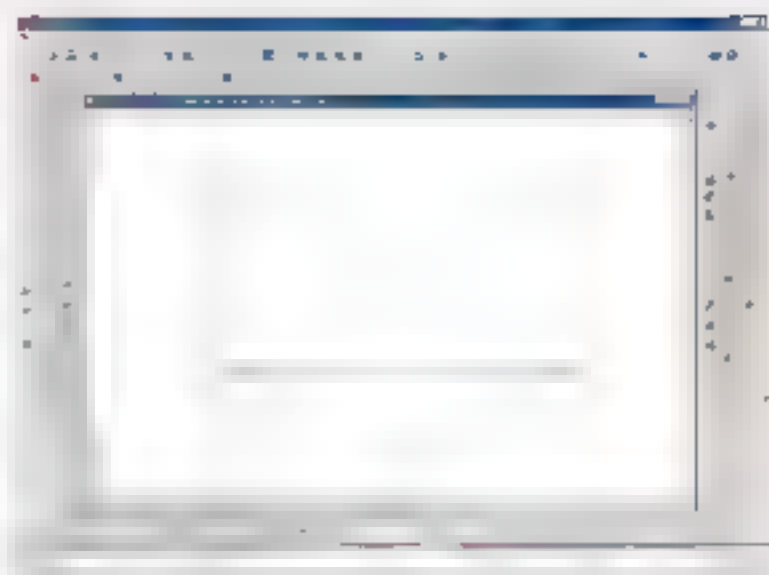
Gambar 13

Langkah selanjutnya
adalah memutar objek
menggunakan menu
Edit > Rotate 3D > Rotate
[Reference]: 90 [Color]
Setelah itu klik OK dan
lihat akan terlihat seperti pada
Gambar 14.



Gambar 14

1. Setelah itu klik Start tangent
[Enter]
Specify start tangent: [Enter]
Specify end tangent: [Enter]
Hasilnya akan berbeda-beda
tergantung cara Anda
menentukan titik. Jika
Anda menentukan titik
terlihat seperti pada
Gambar 14.
2. Kemudian kita memutar
bentuk lingkaran. Klik
menu Edit > Rotate 3D >
Command: [Enter]
[Reference]: 90 [Color]
Setelah itu klik OK dan
lihat akan terlihat seperti pada
Gambar 15.



Gambar 15

Langkah selanjutnya
adalah memutar objek
menggunakan menu
Edit > Rotate 3D > Rotate
[Reference]: 90 [Color]
Setelah itu klik OK dan
lihat akan terlihat seperti pada
Gambar 16.

18. Kemudian, ubah
pandangan gambar ke
pandangan isometrik. Klik
menu View > Isometric
View > Isometric View
[Reference]: 90 [Color]
Setelah itu klik OK dan
lihat akan terlihat seperti pada
Gambar 17.

2 Year Warranty

GeCube Radeon 9550 Extreme 128 MB

IMPROVED FANSINK

None No. 1 Best Seller

GeCube Radeon 9550 Extreme 128 MB

GeCube Radeon 9550 Extreme 128 MB

GeCube Radeon 9550 Extreme 128 MB

GeCube Radeon 9550 Extreme 128 MB

Co Sponsor

Exhibition, Mangga 2 Mall, 23 Juni

GeCube ATI Radeon 9550 Extreme 128 MB

Standar Input/ Output File (3)

Melanjutkan dari program sebelumnya, kita akan membahas tentang standar input/output file.

Dua buah fungsi I/O telah kita bahas minggu lalu, yaitu `fputc()` dan `fgetc()`. Jika kedua fungsi tersebut digunakan untuk membaca/menulis karakter ke dalam file maka sekarang giliran fungsi yang digunakan untuk membaca/menulis string, yaitu `fputs()` dan `fgets()`.

Fungsi `fputs()` digunakan untuk meletakkan suatu string ke buffer untuk disimpan ke file. Sintaksnya seperti berikut:

`fputs(string, pointer, file)`

Listing 1 akan memberikan contoh penggunaannya. Jika program tersebut dijalankan hasilnya adalah sebagai berikut:

Masukkan Jumlah Data 3
Masukkan Nama ke 1 : Linus Torvalds
Masukkan Nama ke 2 : Bill Gates
Masukkan Nama ke 3 : Ciprus

Bandingkan hasilnya dengan Gambar 1

Sekarang kita akan membahas tentang standar input/output file. Bagaimana isi file tersebut? Isi file tersebut adalah sebagai berikut:

Linus TorvaldsBill GatesCiprus

Tenar saja bentuk seperti ini kurang baik. Karena itu pada coding kita tambahkan di bawah `fputs(nama,p_file);` tambahkan baris `fputc("\n",p_file);`.

Jalankan program tersebut sekali lagi. Sekarang isi file latihan.txt adalah sebagai berikut:

Linus Torvalds
Bill Gates
Ciprus

Sekarang kita bahas fungsi `fgetc()`. Sintaks penggunaannya fungsi `fgetc()` adalah sebagai berikut:

`fgetc(nama_var_jumlah, nama_variabel, file)`

Listing 1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

main()
{
    FILE *p_file;
    char *nama;
    char *n;
    int i;
    clrscr();

    if (p_file=fopen("latihan.txt", "w"))==NULL
    {
        printf("File tidak dapat dibuka\n");
        exit(1);
    }

    printf("Masukkan Jumlah Data : ");
    gets(n);
    int data;
    for (i = 0; i < data; i++)
    {
        printf("Masukkan Nama ke %d : ", i+1);
        gets(nama);
        fputs(nama, p_file);
    }

    fclose(p_file);
}
```

Listing 2

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

main()
{
    FILE *p_file;
    char *nama;
    int i;

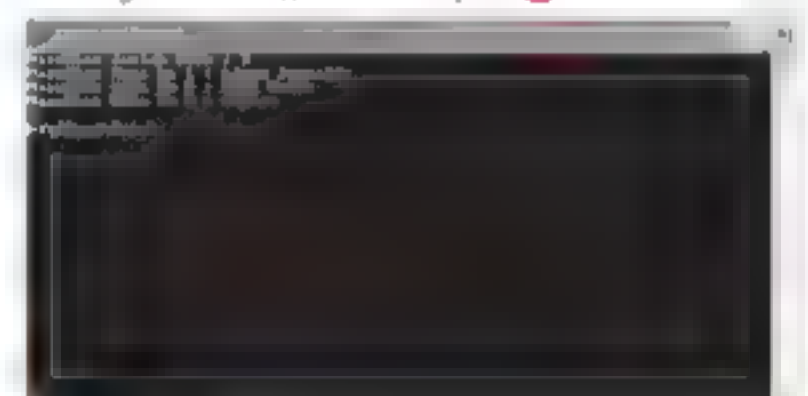
    if (p_file=fopen("latihan.txt", "r"))==NULL
    {
        printf("File tidak dapat dibuka\n");
        exit(1);
    }

    while (!feof(fgetc(nama, 20, p_file)))
    {
        printf("%s", nama);
    }

    fclose(p_file);
}
```

Sebelum kita membahas tentang standar input/output file, kita akan membahas tentang standar input/output file.

Sebelum kita membahas tentang standar input/output file, kita akan membahas tentang standar input/output file.



Gambar 1

Listing 3

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

main()
{
    FILE *p_file;
    int bil;
    clrscr();

    if (p_file=fopen("latihan.txt", "w"))==NULL
    {
        printf("File tidak dapat dibuka\n");
        exit(1);
    }

    printf("Masukkan sebuah bilangan integer : ");
    scanf("%d", &bil);
    printf("%d\n", bil);
    fclose(p_file);

    if (p_file=fopen("latihan.txt", "r"))==NULL
    {
        printf("File tidak dapat dibuka\n");
        exit(1);
    }

    printf("Isi file latihan.txt adalah : \n");
    while (!feof(fgetc(bil, 10, p_file)))
    {
        printf("%d\n", bil);
    }

    fclose(p_file);
}
```

Sebelum kita membahas tentang standar input/output file, kita akan membahas tentang standar input/output file.

Listing 2 akan memberikan contoh penggunaannya.

Hasil yang diberikan adalah seperti ini file latihan.txt. Karena masih ada ruang, maka fungsi `fputc()` dan `fgetc()` akan digunakan untuk membaca/menulis karakter ke dalam file dan fungsi `fgetc()` digunakan untuk membaca/menulis karakter ke dalam file.

Kedua fungsi tersebut akan digunakan untuk membaca/menulis karakter ke dalam file dan fungsi `fgetc()` digunakan untuk membaca/menulis karakter ke dalam file.

Listing 3 akan memberikan contoh penggunaannya. Hasilnya adalah sebagai berikut:

Masukkan sebuah bilangan integer : 45

Isi file latihan.txt adalah : 45

Sebelum kita membahas tentang standar input/output file, kita akan membahas tentang standar input/output file.

SYNTHESIS 2002
Rating: 3.4
Integer Content Creation: 4.2
Office Productivity: 4.9

PC Mark 2004
Score: 31.44
CPU: 40.45
Memory: 48
Storage: 44
CD/DVD: 48.5

TMPC Encoder: 51 menit 57 detik

PassMark 2004
CPU Benchmark: 87.3
Integer ALU & PSN: 87.3
CPU Benchmark: 87.3
Whetstone FPU: 87.3

SSD 3.5" 300GB
Integer ALU & PSN: 87.3
CPU Benchmark: 87.3
Whetstone FPU: 87.3

RAM 1GB (Buffered & ECC)
Integer ALU & PSN: 87.3
CPU Benchmark: 87.3
Whetstone FPU: 87.3

13Mark 2004
Integer ALU & PSN: 87.3
CPU Benchmark: 87.3
Whetstone FPU: 87.3

Asrock 775Dual-915GL:

Asrock dikenal cukup canggih dengan inovasi-inovasinya

untuk bisa membuat motherboard yang lebih kecil dan lebih murah. Untuk motherboard yang lebih kecil dan lebih murah, Asrock memperkenalkan Asrock untuk kelas entry level adalah seri 775 Dual-915GL.

Seri dengan form factor Micro ATX ini memiliki fitur yang cukup variatif dengan kandungan teknologi mutakhir. Dengan menggunakan chip set Intel Core 2 Duo dan Intel Graphics Media Accelerator 910 yang sudah terintegrasi ke dalam chip set ini, Asrock Dual-915GL ini memiliki fitur yang cukup variatif dengan kandungan teknologi mutakhir.

Asrock Dual-915GL ini memiliki fitur yang cukup variatif dengan kandungan teknologi mutakhir. Dengan menggunakan chip set Intel Core 2 Duo dan Intel Graphics Media Accelerator 910 yang sudah terintegrasi ke dalam chip set ini, Asrock Dual-915GL ini memiliki fitur yang cukup variatif dengan kandungan teknologi mutakhir.



sesuai kebutuhan dan kemampuan pengguna. Tak hanya menawarkan sebuah VGA onboard yang mendukung penggunaan aplikasi berbasis DirectX 9.0. Seri ini juga menyipikan sebuah port PCI Express 16x dan sebuah port AGP. Menariknya, VGA onboard dan kelas Intel Media Accelerator 910 yang dibawanya mampu melakukan share hingga 224MB menggunakan tipe dynamic video mem, di mana bukannya memori yang digunakan langsung untuk aplikasi grafis yang sedang dijalankan. Hanya saja, agar kompatibel dengan dua port untuk kartu grafis tambahan, sehingga pengguna memilih dulu daftar chip grafis yang bisa dipasang pada board, maupun jika ingin menambah. Alasannya karena tidak semua kartu grafis bisa dipasang pada dua port tambahan tersebut.

Fitur lain tak lupa disertakan. Untuk menampung kartu tambahan, dua buah port PCI standar masih tetap disediakan. Artinya, seri ini masih bisa menawarkan sebuah port Audio Modem Riser (AMR) untuk portifor berbasis port ini sudah jarang ditemui di pasaran.

Untuk harddisk, seri ini sudah menyipikan 4 buah port SATA untuk harddisk ber-serial ATA. Meski begitu, masih disertakan pula sebuah port IDE untuk harddisk berbasis Parallel ATA maupun drive optik.

Fitur lain yang juga tak kalah menarik ada pada seri ini. Selain menawarkan sebuah port audio onboard yang dapat diaktifkan speaker 2+1, seri ini menawarkan pula sebuah chip LAN onboard dan kelas RTL8100C. Fitur Ethernet terintegrasi dengan sebuah port RJ-45 untuk koneksi ke dalam jaringan. Disiapkan pula jackport berkecepatan tinggi yaitu 4 buah port USB yang bisa dioperasikan hingga 8 buah dengan bantuan bracket tambahan.

PC plus memang sudah ini menggunakan processor Intel Pentium 4 530 3GHz FSBNB, memori Kingston KVR4000/400 2GB dan support kartu grafis onboard Intel Media Accelerator 910 dengan share 224MB. Harddisk Seagate SATA Barracuda 7200.7 40GB, power supply Enermax 420W, dan monitor ViewSonic P45P. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows XP SP1a dengan driver Intel 915 10.7 DirectX 9.0c dan Nvidia ForceWare 7.10.

Seri dual dengan share memori 128MB, seri ini sudah cukup bekerja dengan baik terutama untuk aplikasi ringan hingga sedang. Skala yang demikian cukup memuaskan untuk sebuah motherboard dengan VGA onboard. Proses memang yang dilakukan juga tergolong cepat dengan menggunakan sistem motherboard ini.

Dari pengguna yang sudah mengaplikasikan beragam teknologi baru dengan pilihan grafis yang banyak, seri ini cukup menarik untuk dilihat. (M)

www.asrock.com.tw
PT. Asrock Indonesia
021-6121430
Fax: 021-6121430

PROMO "SI UNTUNG...!!!"

Dapatkan BONUS Uang Kembali..!!

Bonus
Digital Video Camera, Digital Camera, WebCam, MP3 Player, Voice Recorder & Mass Storage Device

Bonus
Mouse Creative J&B Optical Lite

Rp. 1.399.000,-

Rp. 495.000,-

Handset Creative RS-300

Mouse Creative J&B Optical Lite

Uang Kembali, Level 1 - 3 = Rp. 15.000,-

Uang Kembali, Level 1 - 3 = Rp. 20.000,-

ASRock P4V80 BOOSTER

Socket 478 for Intel P4 processor
VIA PMU20 Chipset
Dual Channel Technology
DDR 400/533/667/800
Hybrid Booster
ASRock safe overclocking technology
VIA PMU20 Chipset
Dual Channel Technology
DDR 400/533/667/800
Hybrid Booster
ASRock safe overclocking technology

ASRock P4V80 BOOSTER

Socket 478 for Intel P4 processor
VIA PMU20 Chipset
Dual Channel Technology
DDR 400/533/667/800
Hybrid Booster
ASRock safe overclocking technology

ASRock P4V80 BOOSTER

Socket 478 for Intel P4 processor
VIA PMU20 Chipset
Dual Channel Technology
DDR 400/533/667/800
Hybrid Booster
ASRock safe overclocking technology

Original Product

ASRock

Motherboard, We Master It!

Contact: **MD** (021) 6000000 (Marketing), 6011234, 6000025

31 July 2005

$\frac{1}{2} \times 3 = 1.5$

3. k^1 and 24D 5

4	20	30	40	50	60	70	80	90	100
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Силава : Агнеса Ђеђић-ЏО

[illegible]

II

III

Part 1 of 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Σημειώνεται ότι η μέση τιμή των αποτελεσμάτων των ερωτηματολογίων που συλλέχθηκαν από τους εκπαιδευτικούς, οι οποίοι συμμετείχαν στην έρευνα, είναι 4,08.

Name: _____

11. 8. 11

$\alpha = 1$ $\beta = 1$ $\gamma = 1$ $\delta = 1$ $\epsilon = 1$ $\zeta = 1$ $\eta = 1$ $\theta = 1$ $\iota = 1$ $\kappa = 1$ $\lambda = 1$ $\mu = 1$ $\nu = 1$ $\xi = 1$ $\omicron = 1$ $\pi = 1$ $\rho = 1$ $\sigma = 1$ $\tau = 1$ $\upsilon = 1$ $\phi = 1$ $\chi = 1$ $\psi = 1$ $\omega = 1$ $\alpha = 1$ $\beta = 1$ $\gamma = 1$ $\delta = 1$ $\epsilon = 1$ $\zeta = 1$ $\eta = 1$ $\theta = 1$ $\iota = 1$ $\kappa = 1$ $\lambda = 1$ $\mu = 1$ $\nu = 1$ $\xi = 1$ $\omicron = 1$ $\pi = 1$ $\rho = 1$ $\sigma = 1$ $\tau = 1$ $\upsilon = 1$ $\phi = 1$ $\chi = 1$ $\psi = 1$ $\omega = 1$

100

www.broadipgital.com
 400-888-1111
 12-64-N-4MB
 1.5% (10)

HIS Excalibur X300SE:

[illegible]

Setelah selesai melakukan wawancara, peneliti melakukan analisis data yang meliputi tiga hal, yaitu analisis data kualitatif, analisis data kuantitatif, dan analisis data statistik.

Analisis data kualitatif dilakukan dengan cara mengorganisir, menginterpretasikan, dan menyimpulkan data yang diperoleh dari hasil wawancara.

Analisis data kuantitatif dilakukan dengan cara mengorganisir, menginterpretasikan, dan menyimpulkan data yang diperoleh dari hasil kuesioner.

Analisis data statistik dilakukan dengan cara mengorganisir, menginterpretasikan, dan menyimpulkan data yang diperoleh dari hasil kuesioner.

Setelah selesai melakukan analisis data, peneliti melakukan penyusunan laporan hasil penelitian.



1. H_2SO_4 dan HNO_3 adalah asam kuat. H_2SO_4 adalah asam kuat yang paling umum digunakan. HNO_3 adalah asam kuat yang paling umum digunakan.

Setelah diulas dan diteliti, ternyata benar saja, pengujian ini memang bisa dilakukan. Tapi, pengujian ini memang dipengaruhi oleh asupan buah dan sayur. Oleh karena itu, memang penting untuk mengonsumsi buah dan sayur yang banyak mengandung vitamin C, seperti jeruk, kiwi, dan buah-buahan lainnya. Selain itu, penting juga untuk mengonsumsi makanan yang mengandung vitamin E, seperti kacang-kacangan, biji-bijian, dan lemak sehat. Dengan mengonsumsi makanan yang mengandung vitamin C dan E, maka akan membantu meningkatkan kemampuan tubuh dalam melawan infeksi. Selain itu, penting juga untuk menjaga kebersihan diri, seperti mencuci tangan dengan sabun dan air mengalir, serta menghindari kontak langsung dengan orang yang sakit. Dengan melakukan hal-hal tersebut, maka akan membantu meningkatkan kemampuan tubuh dalam melawan infeksi. Selain itu, penting juga untuk menjaga kesehatan diri, seperti berolahraga secara teratur, istirahat yang cukup, dan menghindari stres. Dengan melakukan hal-hal tersebut, maka akan membantu meningkatkan kemampuan tubuh dalam melawan infeksi. Selain itu, penting juga untuk menjaga kesehatan diri, seperti berolahraga secara teratur, istirahat yang cukup, dan menghindari stres. Dengan melakukan hal-hal tersebut, maka akan membantu meningkatkan kemampuan tubuh dalam melawan infeksi.

4.1.1. **Model Pembelajaran** Model pembelajaran yang diterapkan dalam penelitian ini adalah model pembelajaran berbasis masalah (PBM) yang menekankan pada proses belajar yang aktif dan partisipatif. Model ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa melalui pengalaman langsung dalam menyelesaikan masalah yang kompleks.

... dan juga sudah mampu bekerja pada resolusi 1080p.

produk yang sudah mendukung aplikasi ini adalah Xeon dan Opteron dan Pentium menggunakan set back up yang menggunakan set Asus P5GD Deluxe dengan Intel Pentium 4 LGA775 530 4GHz FSB800MHz. Kingston KVR 800MHz 1GB 512 bit DDR2 800MHz dengan Ramacina SATA 7200 740GB, power supply Enlight 420W dengan

Windows XP SP1a adalah sistem operasi yang
 berbasis (mel) INF 6.0.3.1007, DirectX 9.0c, dan AT

1. Na^+ and K^+ are the most abundant cations in the plasma.
 2. Ca^{2+} is the most abundant divalent cation in the plasma.
 3. Mg^{2+} is the second most abundant divalent cation in the plasma.
 4. Cl^- is the most abundant anion in the plasma.
 5. HCO_3^- is the second most abundant anion in the plasma.
 6. H_2PO_4^- and HPO_4^{2-} are the most abundant phosphate species in the plasma.
 7. SO_4^{2-} is the most abundant sulfate species in the plasma.
 8. Urea and Creatinine are the most abundant nitrogenous waste products in the plasma.
 9. Glucose and Fructose are the most abundant monosaccharides in the plasma.
 10. Lactate is the most abundant organic acid in the plasma.
 11. Bilirubin is the most abundant pigment in the plasma.
 12. Albumin is the most abundant protein in the plasma.
 13. Globulin is the second most abundant protein in the plasma.
 14. Fibrinogen is the third most abundant protein in the plasma.
 15. Immunoglobulin is the fourth most abundant protein in the plasma.
 16. Hemoglobin is the most abundant protein in the red blood cells.
 17. Myoglobin is the most abundant protein in the muscle.
 18. Actin is the most abundant protein in the muscle.
 19. Myosin is the second most abundant protein in the muscle.
 20. Troponin is the third most abundant protein in the muscle.
 21. Zigzag is the most abundant protein in the brain.
 22. Synaptobrevin is the second most abundant protein in the brain.
 23. Synaptotagmin is the third most abundant protein in the brain.
 24. Synaptophysin is the fourth most abundant protein in the brain.
 25. Synaptobrevin is the fifth most abundant protein in the brain.
 26. Synaptotagmin is the sixth most abundant protein in the brain.
 27. Synaptophysin is the seventh most abundant protein in the brain.
 28. Synaptobrevin is the eighth most abundant protein in the brain.
 29. Synaptotagmin is the ninth most abundant protein in the brain.
 30. Synaptophysin is the tenth most abundant protein in the brain.
 31. Synaptobrevin is the eleventh most abundant protein in the brain.
 32. Synaptotagmin is the twelfth most abundant protein in the brain.
 33. Synaptophysin is the thirteenth most abundant protein in the brain.
 34. Synaptobrevin is the fourteenth most abundant protein in the brain.
 35. Synaptotagmin is the fifteenth most abundant protein in the brain.
 36. Synaptophysin is the sixteenth most abundant protein in the brain.
 37. Synaptobrevin is the seventeenth most abundant protein in the brain.
 38. Synaptotagmin is the eighteenth most abundant protein in the brain.
 39. Synaptophysin is the nineteenth most abundant protein in the brain.
 40. Synaptobrevin is the twentieth most abundant protein in the brain.
 41. Synaptotagmin is the twenty-first most abundant protein in the brain.
 42. Synaptophysin is the twenty-second most abundant protein in the brain.
 43. Synaptobrevin is the twenty-third most abundant protein in the brain.
 44. Synaptotagmin is the twenty-fourth most abundant protein in the brain.
 45. Synaptophysin is the twenty-fifth most abundant protein in the brain.
 46. Synaptobrevin is the twenty-sixth most abundant protein in the brain.
 47. Synaptotagmin is the twenty-seventh most abundant protein in the brain.
 48. Synaptophysin is the twenty-eighth most abundant protein in the brain.
 49. Synaptobrevin is the twenty-ninth most abundant protein in the brain.
 50. Synaptotagmin is the thirtieth most abundant protein in the brain.
 51. Synaptophysin is the thirty-first most abundant protein in the brain.
 52. Synaptobrevin is the thirty-second most abundant protein in the brain.
 53. Synaptotagmin is the thirty-third most abundant protein in the brain.
 54. Synaptophysin is the thirty-fourth most abundant protein in the brain.
 55. Synaptobrevin is the thirty-fifth most abundant protein in the brain.
 56. Synaptotagmin is the thirty-sixth most abundant protein in the brain.
 57. Synaptophysin is the thirty-seventh most abundant protein in the brain.
 58. Synaptobrevin is the thirty-eighth most abundant protein in the brain.
 59. Synaptotagmin is the thirty-ninth most abundant protein in the brain.
 60. Synaptophysin is the fortieth most abundant protein in the brain.
 61. Synaptobrevin is the forty-first most abundant protein in the brain.
 62. Synaptotagmin is the forty-second most abundant protein in the brain.
 63. Synaptophysin is the forty-third most abundant protein in the brain.
 64. Synaptobrevin is the forty-fourth most abundant protein in the brain.
 65. Synaptotagmin is the forty-fifth most abundant protein in the brain.
 66. Synaptophysin is the forty-sixth most abundant protein in the brain.
 67. Synaptobrevin is the forty-seventh most abundant protein in the brain.
 68. Synaptotagmin is the forty-eighth most abundant protein in the brain.
 69. Synaptophysin is the forty-ninth most abundant protein in the brain.
 70. Synaptobrevin is the fiftieth most abundant protein in the brain.
 71. Synaptotagmin is the fifty-first most abundant protein in the brain.
 72. Synaptophysin is the fifty-second most abundant protein in the brain.
 73. Synaptobrevin is the fifty-third most abundant protein in the brain.
 74. Synaptotagmin is the fifty-fourth most abundant protein in the brain.
 75. Synaptophysin is the fifty-fifth most abundant protein in the brain.
 76. Synaptobrevin is the fifty-sixth most abundant protein in the brain.
 77. Synaptotagmin is the fifty-seventh most abundant protein in the brain.
 78. Synaptophysin is the fifty-eighth most abundant protein in the brain.
 79. Synaptobrevin is the fifty-ninth most abundant protein in the brain.
 80. Synaptotagmin is the sixtieth most abundant protein in the brain.
 81. Synaptophysin is the sixty-first most abundant protein in the brain.
 82. Synaptobrevin is the sixty-second most abundant protein in the brain.
 83. Synaptotagmin is the sixty-third most abundant protein in the brain.
 84. Synaptophysin is the sixty-fourth most abundant protein in the brain.
 85. Synaptobrevin is the sixty-fifth most abundant protein in the brain.
 86. Synaptotagmin is the sixty-sixth most abundant protein in the brain.
 87. Synaptophysin is the sixty-seventh most abundant protein in the brain.
 88. Synaptobrevin is the sixty-eighth most abundant protein in the brain.
 89. Synaptotagmin is the sixty-ninth most abundant protein in the brain.
 90. Synaptophysin is the seventieth most abundant protein in the brain.
 91. Synaptobrevin is the seventy-first most abundant protein in the brain.
 92. Synaptotagmin is the seventy-second most abundant protein in the brain.
 93. Synaptophysin is the seventy-third most abundant protein in the brain.
 94. Synaptobrevin is the seventy-fourth most abundant protein in the brain.
 95. Synaptotagmin is the seventy-fifth most abundant protein in the brain.
 96. Synaptophysin is the seventy-sixth most abundant protein in the brain.
 97. Synaptobrevin is the seventy-seventh most abundant protein in the brain.
 98. Synaptotagmin is the seventy-eighth most abundant protein in the brain.
 99. Synaptophysin is the seventy-ninth most abundant protein in the brain.
 100. Synaptobrevin is the eightieth most abundant protein in the brain.
 101. Synaptotagmin is the eighty-first most abundant protein in the brain.
 102. Synaptophysin is the eighty-second most abundant protein in the brain.
 103. Synaptobrevin is the eighty-third most abundant protein in the brain.
 104. Synaptotagmin is the eighty-fourth most abundant protein in the brain.
 105. Synaptophysin is the eighty-fifth most abundant protein in the brain.
 106. Synaptobrevin is the eighty-sixth most abundant protein in the brain.
 107. Synaptotagmin is the eighty-seventh most abundant protein in the brain.
 108. Synaptophysin is the eighty-eighth most abundant protein in the brain.
 109. Synaptobrevin is the eighty-ninth most abundant protein in the brain.
 110. Synaptotagmin is the ninetieth most abundant protein in the brain.
 111. Synaptophysin is the ninety-first most abundant protein in the brain.
 112. Synaptobrevin is the ninety-second most abundant protein in the brain.
 113. Synaptotagmin is the ninety-third most abundant protein in the brain.
 114. Synaptophysin is the ninety-fourth most abundant protein in the brain.
 115. Synaptobrevin is the ninety-fifth most abundant protein in the brain.
 116. Synaptotagmin is the ninety-sixth most abundant protein in the brain.
 117. Synaptophysin is the ninety-seventh most abundant protein in the brain.
 118. Synaptobrevin is the ninety-eighth most abundant protein in the brain.
 119. Synaptotagmin is the ninety-ninth most abundant protein in the brain.
 120. Synaptophysin is the hundredth most abundant protein in the brain.
 121. Synaptobrevin is the hundred-first most abundant protein in the brain.
 122. Synaptotagmin is the hundred-second most abundant protein in the brain.
 123. Synaptophysin is the hundred-third most abundant protein in the brain.
 124. Synaptobrevin is the hundred-fourth most abundant protein in the brain.
 125. Synaptotagmin is the hundred-fifth most abundant protein in the brain.
 126. Synaptophysin is the hundred-sixth most abundant protein in the brain.
 127. Synaptobrevin is the hundred-se

[illegible][illegible]

Kami sudah membuatnya dan Merk lain mengikutinya

11

[illegible]

Intel Xeon Processor E3-1245v2 3.40GHz
512MB cache (2, 400)
Intel Xeon Processor E3-1245v2 3.40GHz
512MB cache (2, 533MHz)

CALLING

Procesor AMD P52 type-477
power supply 150W
TM250 + power supply 150W
TM210 + power supply 150W
TA250 + power supply 150W

[illegible]

VOA CARO

[illegible]

Graphic AR50XT2-03 Ultimate
Ultimate VIVO 256MB, PCie 1x
Graphic AR50XT1 Ultimate Edition
VIVO 256MB, PCie 1x
Graphic X700 Pro Heat Pipe 1
PCie 1x
Graphic X700 Pro Extreme
Ultimate Edition 256MB, PCie
Graphic X700 D3 256MB, PCie
Graphic AR50XT1 QM 256MB
Graphic AR50XT1 Extreme
VIVO 128MB, PCie 1x
Graphic AR50XT2 Extreme 1.2
PCie 1x

GeForce K100 Pro 128MB, PCI 16x
 GeForce K100 256MB, PCI 16x
 GeForce K100 128MB, PCI 16x
 GeForce K100SE 128MB, PCI 16x
 GeForce K100XT Platinum
 VIVO 256MB, AGP 16x
 GeForce K100SLA Datasheet
 Eikon VIVO 256MB, AGP 16x
 GeForce K100 Pro VIVO 256MB,
 AGP 16x
 GeForce K100SLA D
 Platinum VIVO
 256MB, AGP 16x

Sapphire Radeon 9200E-D64
128MB DDR, FvL AGP8X
Sapphire Radeon 9300E D128
128MB DDR, FvL AGP8X
Sapphire Radeon 9600E D128
128MB DDR, VIVO AGP8X
Sapphire Radeon 9700 D-128
128MB D64, FvL AGP8X
Sapphire Radeon 9800Pro D-128
128MB DDR, D64 AGP8X
Sapphire Radeon 9800Pro
VIVO D64, 256MB DDR8X
FvL AGP8X

Winfast A6000 1 128TD, GF 6600
2 Jns, 128MB, 128 bit, DDR, TV
Winfast A6000 128TD, GF 6600, 4
128MB, 128 bit, DDR, TV out, DVI
Winfast A6000 128 TD, GF 6600,
3 Jns, 128MB DDR, TV out, DVI, GMS
Winfast A600 256TDns
Geforce FAS700, 256MB DDR
Winfast A600 128TDns
Geforce FAS700, 128MB DDR, 3 Jns
Winfast A6000 256TD
Geforce FAS700SE, 256MB DDR
Winfast A600SE 128TD, Geforce
FAS700SE, 64MB DDR
Winfast A600 XT 128 TDns, Geforce
FAS700XT, 2 Jns, 128MB DDR
Winfast A600 128T, Geforce FAS52
AGP dx, 128MB DDR
Winfast A600 256TD, Geforce FX5
AGP dx, 256MB DDR
Winfast A600 Ultra 256TDH,
GeForce4, 256MB, DDR
Winfast A600 GF 256TDH,
GeForce4, 256MB, DDR
Winfast A600 128TD, GeForce4,
DDR, DDR

[illegible][illegible]

44	1.5548 DOR 46, GPV 2
	RAA1 Chink Nodding, TS
	Out Post
50	Pinelawn GARD (SALT)
	1.5548 DOR3, PCW, OM
85	Pinelawn GARD (SALT)
	1.5548 DOR3, PCW, OM
19	Pinelawn GARD (SALT)
	1.5548 DOR3, ACPH
348	Pinelawn GARD (SALT)
	1.5548 I, 2.304, GPV 2
	Pinelawn GARD (SALT)
474	1.5548 DOR3, 1.504, GPV 2

[illegible]

123	Schick 54, 075.01.32, Rack
	1/20 bid mounting, 1.250.00
124	Schick 54, 075.01.33, Rack
	1/20 bid mounting, 6.000.00
58	Schick 54, 060.01.09, Pp. 8a
	64 bid mounting, 1.250.00
86	Schick 54, 0.740.01, Rack
	64 bid mounting, 1.250.00
401	Schick 54, 0.740.01, Pp. 8a
	64 bid mounting, 1.250.00
425	Schick 54, 0.740.01, Rack
	1/20 bid, 1.250.00
444	Schick 54, 0.740.01, Pp. 8a

[illegible]

NTL	
NTL	252
NTL	
NTL	198
NTL	
NTL	160
NTL	
NTL	171
NTL	
NTL	112
NTL	
NTL	103
NTL	
NTL	

MPQ		
IO	70	
IO	440	
IO	325	
Port	130	
IO	130	
Port	350	

00000000	471	Radon 5
00000001		Radon 6
00000010	475	Radon 7
00000011		Radon 8
00000100	479	Radon 9
00000101		Radon 10
00000110	483	Radon 11
00000111		Radon 12
00001000	487	Radon 13
00001001		Radon 14
00001010	491	Radon 15
00001011		Radon 16
00001100	495	Radon 17
00001101		Radon 18
00001110	499	Radon 19
00001111		Radon 20
00010000	503	Radon 21
00010001		Radon 22
00010010	507	Radon 23
00010011		Radon 24
00010100	511	Radon 25
00010101		Radon 26
00010110	515	Radon 27
00010111		Radon 28
00011000	519	Radon 29
00011001		Radon 30
00011010	523	Radon 31
00011011		Radon 32
00011100	527	Radon 33
00011101		Radon 34
00011110	531	Radon 35
00011111		Radon 36
00100000	535	Radon 37
00100001		Radon 38
00100010	539	Radon 39
00100011		Radon 40
00100100	543	Radon 41
00100101		Radon 42
00100110	547	Radon 43
00100111		Radon 44
00101000	551	Radon 45
00101001		Radon 46
00101010	555	Radon 47
00101011		Radon 48
00101100	559	Radon 49
00101101		Radon 50
00101110	563	Radon 51
00101111		Radon 52
00110000	567	Radon 53
00110001		Radon 54
00110010	571	Radon 55
00110011		Radon 56
00110100	575	Radon 57
00110101		Radon 58
00110110	579	Radon 59
00110111		Radon 60
00111000	583	Radon 61
00111001		Radon 62
00111010	587	Radon 63
00111011		Radon 64
00111100	591	Radon 65
00111101		Radon 66
00111110	595	Radon 67
00111111		Radon 68
01000000	599	Radon 69
01000001		Radon 70
01000010	603	Radon 71
01000011		Radon 72
01000100	607	Radon 73
01000101		Radon 74
01000110	611	Radon 75
01000111		Radon 76
01001000	615	Radon 77
01001001		Radon 78
01001010	619	Radon 79
01001011		Radon 80
01001100	623	Radon 81
01001101		Radon 82
01001110	627	Radon 83
01001111		Radon 84
01010000	631	Radon 85
01010001		Radon 86
01010010	635	Radon 87
01010011		Radon 88
01010100	639	Radon 89
01010101		Radon 90
01010110	643	Radon 91
01010111		Radon 92
01011000	647	Radon 93
01011001		Radon 94
01011010	651	Radon 95
01011011		Radon 96
01011100	655	Radon 97
01011101		Radon 98
01011110	659	Radon 99
01011111		Radon 100
01100000	663	Radon 101
01100001		Radon 102
01100010	667	Radon 103
01100011		Radon 104
01100100	671	Radon 105
01100101		Radon 106
01100110	675	Radon 107
01100111		Radon 108
01101000	679	Radon

9700	Geddyte
98	LJHM, 6
9702	Geddyte
98	LJHM, 6
9704	Geddyte
98	LJHM, 5
9706	Geddyte
98	LJHM, 2
9708	Geddyte
98	LJHM, 2
9710	Geddyte
98	PROM G

[illegible]

PC Hemat Pilihan **PCplus** Pekan ini

Monitor	: Samsung 591S 15 inci
Prosesor	: Sempron 2500
Motherboard	: Asus A7V400MX
Memori	: V-Gen DDR PC-2700 256MB
Harddisk	: Seagate 40GB 7200rpm
Drive optik	: LiteOn CDRW
Floppy drive	: Panasonic 1.44"
Casing dan PS	: Enlight340 Watt
VGA	: Onboard
Mouse + keyboard	: Logitech
Modem	: Prolink 56Kbps Internal
Kisaran Harga	: Rp. 3.600.000 - 3.850.000

Gigabyte GV-RX85256D		For GeForce 6800T Power, GeForce 6800GT, 128MB 128 bit GDDR	275
Radeon X800XT, TV-out SRCA, DVI port (DVI), two cross	322	For GeForce 6800, 6800GT, 128MB 128 bit GDDR	275
Gigabyte GV-RX85256D		For GeForce 6800, 6800GT, 128MB 128 bit GDDR	275
Radeon X800Pro, TV-out SRCA, DVI port (DVI), two cross	288	For GeForce 6800, 6800GT, 128MB 128 bit GDDR	150
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, AGP 8x	55		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	59		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR	75		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon X800Pro, 128MB DDR	218		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon X800XT, 128MB DDR, TV-out	228		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	316		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	32		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	51		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	88		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	105		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	125		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	140		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	170		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	210		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	230		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	250		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	270		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	290		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	310		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	330		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	350		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	370		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	390		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	410		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	430		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	450		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	470		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	490		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	510		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	530		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	550		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	570		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	590		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	610		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	630		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	650		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	670		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	690		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	710		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	730		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	750		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	770		
Gigabyte GV-RX85256D			
Radeon 9800, 128MB DDR, TV-out	790		
Gigabyte GV-RX85256D			

WORKSHOP

FTIMIK HANDAYANI
(8-10 Juli 2001)

Mahasiswa:
Widyadarmas Merpati (U) & Jember Tiga Rata (W)
Usanggi 6 - (U) & (W)

Sesi 1 (Guru - Guru WIT)
Sesi 2 (Guru - Guru WIT)

Tugas Pendaftar:
1) 500 (tasyakuran) & 1 (uang seragam) ke 8
2) 5000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
3) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
4) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
5) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
6) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
7) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
8) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
9) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8
10) 1000 (pengiriman) & 1 (tasyakuran) ke 8

Phone
Office: 800-875-4300
Local: 813-941-0000

Facsimile
813-941-0000, 813-941-0000

Internet
http://www.elsevier.com

Information
For a complete list of journals, see the Elsevier website at <http://www.elsevier.com>.
For a complete list of journals, see the Elsevier website at <http://www.elsevier.com>.

Depository Services
Depository Services: 813-941-0000, 813-941-0000
Depository Services: 813-941-0000, 813-941-0000

UNIVERSITY MICROFILMS INTERNATIONAL
SERIALS ACQUISITION



 TLE Organization


 TLE Organization


 TLE Organization

Formulir Pendaftaran
STMIK HANDAYANI MAKASSAR

Nama (untuk sertifikat) :
No. KTP/SIM :
Pendidikan/Pekerjaan :
Alamat :
Telepon/E-mail :

WORKSHOP

Universitas Indonesia Timur
(18-14 Juli 2015)

Masuki:
Karya Overclocking
Tanggal: 18-14 Juli 2015

Sesi 1 (11:00 - 12:00 WIT)
Sesi 2 (14:00 - 15:00 WIT)

Tempat Pendaftaran:
- N/SMK, siswa/ajar, & Ura, mahasiswa ke-4
- N/SMK (Kampus), & Praktek Kemandirian ke-4
- Ura, mahasiswa (Tesis, & Skripsi) Sesi No 171
- Anak Profesional, & A.P. Penerima No 70
- Sekolah/ Guru, & Guru Praktek, & Guru, & P. No

Plant:
Mitsui Polypropylene Bp. 15-0000
Utsunomiya Bp. 15-0000

Facility type:
See (Mitsui, Mitsubishi, Utsunomiya) Polypropylene Bp. 15-0000

Information:
Mitsui Bp. 15-0000-0000, Utsunomiya Bp. 15-0000-0000
Mitsui Bp. 15-0000-0000, Utsunomiya Bp. 15-0000-0000

Depositor:
Mitsui Bp. 15-0000-0000, Utsunomiya Bp. 15-0000-0000

Address:
Mitsui Bp. 15-0000-0000, Utsunomiya Bp. 15-0000-0000

Formulir Pendaftaran
UNIVERSITAS INDONESIA TIMUR

Name (outside affiliation) :
No. RTP/SEM :
Periodicals/Telexgrams :
Address :
Telephone/E-mail :

WORKSHOP

MIPA Universitas Indoneisa, Depok	
20 Juli 2009 Materi: PC & Internet Literasi Sesi I (09.00 - 12.00 WIB) Sesi II (13.00 - 16.00 WIB)	20 Juli 2009 Web Design & Sesi I (09.00 - Sesi II (13.00 -
21 Juli Materi: PC Sesi I (09.00 - (MIS / Pelajar) Sesi II (13.00 - (Umanis)	21 Juli Web Design & Sesi I (09.00 - Sesi II (13.00 -
22 Juli Materi: PC & Internet Literasi Sesi I (09.00 - 12.00 WIB) Sesi II (13.00 - 16.00 WIB)	22 Juli Web Design & Sesi I (09.00 - Sesi II (13.00 -

Facilities
Swack, Surfside, Adams
Cd, Tufford PC Plan,
Notebook.

Contact Person
Borde (01406300020)
Jensen (0140630004)
Bliss (01406300012)

Index Terms
 Rp-178-000- (MD25/Palmer),
 Rp-280-000- (Linnæus)

Key Indexing
 (MD25=MD25/178 (Palmer)
 (Linnæus)=Linnæus/280 (Linnæus)
 (Palmer)=Palmer/178 (Palmer)
 (Linnæus)=Linnæus/280 (Linnæus)
 (Palmer)=Palmer/178 (Palmer)
 (Linnæus)=Linnæus/280 (Linnæus)

**Formulir Pendaftaran
UNIVERSITAS INDONESIA**

Name (with certificate):
No. KTP/50M:
Pendidikan/Pekerjaan:
Alamat:
Telepon/E-mail:

Berlangsung di Surabaya, Tim Asal Jakarta Merajai Lomba Counter Strike

TJ Setyadi

show@setyadi.com

Mendapat perlawanan yang cukup ketat dari lawan-lawannya, akhirnya tim XcN Black 1 dari Jakarta menjadi kampiun dalam lomba Counter Strike Festival 2005 yang berlangsung 24-26 Juni lalu di Hi-Tech Mall Surabaya. Tidak hanya itu, tim XcN White 1 dan XcN Black 2 menyapu juara 2 dan 3. Dua tim terakhir tersebut juga berasal dari Jakarta. Dengan demikian, seluruh pemenang lomba berasal dari ibukota.

Dominasi tim XcN hampir saja terputihkan saat tim UnE dari Surabaya mengancam tim XcN White 2 pada babak perempat final. Namun akhirnya UnE harus mengakui keunggulan tim XcN Black 1, yang akhirnya menjadi juara.

Lomba ini sendiri diikuti oleh 28 tim dengan nama-nama unik, antara lain

Radion, Boom, Pitt, Emotusor, C4, XcN 1, Xpl 1, Team Uno 1, S.C.OUT 1, UnE, Xpl 2, Nub, Team Uno 2, ZC1, S.C.OUT 2, XcN 2, ZC1 2, UnE 2, Radion 2, Emotusor 2, Boom 2, XcN White 1-2, serta XcN Black 1-2. Mereka ini berasal dari Jakarta, Semarang, Malang, Sukurjo, dan Bojonegara. Lomba ini, meski

pemenangnya didominasi oleh tim asal Jakarta, tetap berlangsung ketat.



Suasana perlombaan yang berlangsung di Hi-Tech Mall, Surabaya. Menegangkan, tetapi juga menakutkan.

Seluruh peserta tampak sangat menguasai medan tempat yang disediakan, sehingga mampu mengundangi decak kagum penonton yang memadati arena

pertandingan. Seruan-lagunya sering keluar dari mulut penonton yang mengikuti pertandingan dan layar lebar, saat salah seorang anggota tim Counter Terrorist menembaki tembok dan mampu membunuh teroris yang berada di balik tembok.

Komentar para penonton dan supporter makin seru saat Counter Terroris dan Terroris



Para pemenang berpose bersama-sama, lengkap dengan hadiah yang mereka terima.

saling baku tembok. Hanya dalam hitungan detik pemenang sudah langsung muncul, karena para peserta tampak sangat jitu dalam menembak kepala.

Hanya selendang tangan teroris kelihatan, detik berikutnya teroris tersebut sudah tertangkis. Saat Counter Terroris sedang menjajaki lawan,

hanya terdengar selatir letusan pistol dan Counter Terroris tersebut sudah tewas.

"Sangat menegangkan dan mengasyikkan," komentar Yusuf dan Domo, salah seorang penonton. Mereka mengakui bahwa sebelumnya sudah pernah tahu tentang game Counter Strike. "Tapi saya sangat takjub bahwa ada orang yang mampu memainkan demikian lagunya. Seperti perang betulan," ujar Yusuf yang sangat berharap lomba seperti ini sering diadakan.

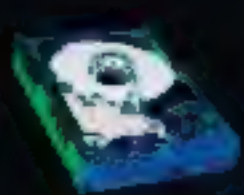
Perlombaan yang diadakan secara live melalui layar lebar memang memancing keramaian yang luar biasa, tetapi sekaligus membuktikan bahwa game adalah permainan yang menarik perhatian siapa saja, tak peduli muda maupun tua. Perbedaan hanya terletak pada masalah kemampuan mengendalikan permainan.

IT'S A
BIG FAMILY.
AND
A RELIABLE ONE.
PUT YOUR LIFE ON IT.™

www.westerndigital.com



WD Caviar™



WD Raptor™



WD Scorpio™



WD Essential™



WD Passport™

Western Digital, the Western Digital logo, WD Caviar and WD Passport are registered trademarks and WD, WD Caviar, WD Raptor, WD Scorpio, WD Essential and WD Passport are trademarks of Western Digital Technologies, Inc.

© 2004 Western Digital Technologies, Inc. All rights reserved.

2375 00100-400 100K

Authorized Distributor:

Atikom

Authorized Reseller:

AJA 021-62301296 Jera 021-6124977 Megatama 021-6121015 Ningsih 021-6018295 Per Pua 021-6006512 Priyayi 021-6006651 Tjuriwidy 021-6127675

SIS SISTECH KHARISMA

WD Western Digital™